

UNIVERSIDAD NACIONAL JOSÉ MARÍA ARGUEDAS

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS



Presentado por

EDISON LLACHUAS VALDIVIA

**SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN
FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN
ANDAHUAYLAS**

Asesor

DR. YALMAR T. PONCE ATENCIO

Co - Asesor

MSc. JESÚS FARFÁN INCA ROCA

**TESIS PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE
INGENIERO DE SISTEMAS**

ANDAHUAYLAS – APURIMAC – PERÚ

2020

DEDICATORIA

Con todo mi esfuerzo, a mi familia para mis padres y hermanos y amigos que confían en mí y a quienes estaré siempre agradecido.

por su cariño, por guiarme en buenos y malos momentos, por estar a mi lado, en mi formación profesional por acompañarme y apoyarme en cumplir mis objetivos.
¡GRACIAS TOTALES!

AGRADECIMIENTOS

A mis padres, por inculcarme buenos valores y principios durante todo este tiempo ya que gracias a su ayuda y apoyo pude lograr esta meta que nos propusimos.

Al Dr. Yalmar t. Ponce atencio y Msc. Jesús farfán inca roca por su constante apoyo como asesores en el desarrollo de mi tesis. A todos mis docentes, tutores, mentores y amigos, quienes formaron parte de mi crecimiento académico – profesional y a quienes estaré eternamente agradecido.
¡GRACIAS!

RESUMEN

El presente trabajo de tesis titulado "Sistema De Ventas Para La Gestión Financiera De Las Empresas En Andahuaylas" tiene como objetivo principal analizar la gestión financiera en la rentabilidad de las empresas en la ciudad de Andahuaylas para la cual se desarrolló un sistema tecnológico con respecto a la población .la cual consiste de las empresas en administrar los recursos que se tienen para asegurar que serán suficientes para cubrir los gastos para que esta pueda funcionar De esta manera y podrá llevar un control adecuado y ordenado de los ingresos y gastos de la empresa. Con el objetivo de explicar las causas del problema encontrado en las empresas.

Iniciamos con un breve interrogante: las empresas y micro empresas no tienen el control de sus egresos e ingresos de su empresa también pagos de los servicios, trabajadores. Mucho no lo cuenta con la información financiera debida que no les permita saber evaluar la situación financiera de sus empresas.

Por tanto, lo cual se plantea un Sistema de ventas para Gestión financiero de las empresas que apoye a aumentar la rentabilidad de la empresa para así poder cumplir con los objetivos y metas planificadas en el año, para tener un control de los ingresos y egresos los gastos y pagos así proveer el efectivo que se necesita, para poder cubrir las obligaciones que se afronte y utilizar los recursos necesarios para aumentar la rentabilidad de la empresa.

Para la buena gestión del proyecto, se tomó como referencia los estándares, técnicas y las buenas prácticas vigentes por el PMI (Project Management Institute) en la guía llamada PMBOK (Project Management Body of Knowledge) sexta edición.

ABSTRACT

The present thesis work entitled "Sales System For Financial Management Of Companies In Andahuaylas" has as its main objective to analyze financial management in the profitability of companies in the city of Andahuaylas for which a technological system was developed regarding The population, which consists of companies managing the resources they have to ensure that they will be sufficient to cover expenses so that it can function in this way and will be able to keep an adequate and orderly control of the company's income and expenses. With the aim of explaining the causes of the problem found in companies.

We begin with a brief question: companies and micro companies do not have control of their expenses and income from their company, also payments for services, workers. Many do not have the proper financial information that does not allow them to know how to evaluate the financial situation of their companies.

Therefore, which is proposed a sales system for financial management of companies that helps to increase the profitability of the company in order to meet the objectives and goals planned for the year, to have control of income and expenses. expenses and payments thus provide the cash that is needed, to be able to cover the obligations that are faced and use the necessary resources to increase the profitability of the company.

For the good management of the project, the standards, techniques and good practices in force by the PMI (Project Management Institute) in the guide called PMBOK (Project Management Body of Knowledge) sixth edition were taken as a reference.

CHUMASQA

Kay ruwasqa maytu sutin “**Sistema De Ventas Para La Gestión Financiera De Las Empresas En Andahuaylas**”, riqsichikun allin qullqita waqaychanaanpaq Hatun rantipakuna wasipi, chayman hina qullqi llusiq, yaykumuq, allin qawasqa kanman mana wichiyananpaq.

Kay maytu paqarimun kayna sasachakuy rantipakuna wasipi kasqanmanta. Qallaykusun tapukuywan ¿ Hatún uchuy rantipakuna, waqaychaq wasikunapa manam kanchu qatipaqnin llusiqta yaykumuqta chaymanta llankasqamanta quykapunapaqpas?. Achkapam mana kanchu, mana yachankuchu imaynam puririchkan hatun rantipakun, waqaychana, mirachiq wasi. Chay man hina kay maytu ruwachikun, yanapanapaq allin puririnanpaq, sasachakuyninta allin kallpawan watapi aysarinanpaq. Kaywanqa allinmi kanqa waqaychana, mirachina, rantipakuna wasiqa; manaña pantayman chayanampaq. kan hap'iy waqaychanaykita wallpama alliruray allikunapash musuq. ruraycunaat rayku PMI (Project Management Institute) pushak kayay PMBOK (Project Management Body of Knowledge) suktaniki ediciónpi.

Índice

DEDICATORIA.....	II
AGRADECIMIENTOS.....	III
ESTA PAGINA ES OPCIONAL RESUMEN.....	III
ABSTRACT.....	V
CHUMASQA.....	VI
CAPÍTULO I. PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN	11
1.1. REALIDAD PROBLEMÁTICA.....	11
1.2. FORMULACION DEL PROBLEMA	12
1.3. OBJETIVOS.....	12
OBJETIVO GENERAL.....	12
OBJETIVOS ESPECIFICOS	12
1.4. JUSTIFICACIÓN	13
1.5. VIABILIDAD TÉCNICA, ECONÓMICA Y OPERATIVA.....	13
VIABILIDAD TÉCNICA:.....	13
VIABILIDAD ECONÓMICA:	14
VIABILIDAD OPERATIVA:	14
LIMITACIÓN DEL ESTUDIO:.....	14
CAPÍTULO II. ANTECEDENTES	15
3.1. MARCO CONCEPTUAL.....	1
3.1.1. FINANZAS.....	1
3.1.2. GESTION FINANCIERA.....	1
3.1.3. DIAGNÓSTICO FINANCIERO DE LA EMPRESA DIAGNÓSTICO	2
3.1.4. PRINCIPALES ESTADOS FINANCIEROS	3
3.1.5. SERVICIOS WEB	5
3.1.6. APLICACIÓN WEB:.....	5
3.1.7. ARQUITECTURAS CLIENTE/SERVIDOR.....	6
3.1.8. LENGUAJE DE DESARROLLO PARA EL SISTEMA WEB.....	6
3.1.9. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO USADOS	8
3.1.10. PMBOK.....	9
4.1. GESTION DE PROYECTO.....	18
4.1.1. PLAN DE GESTIÓN DE LA INVESTIGACIÓN.....	19
4.1.2. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE	21
4.1.3. PLAN DE GESTIÓN DE TIEMPO	22

4.1.4. GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL PROYECTO	26
4.1.5. PLAN DE GESTIÓN DE LOS RECURSOS	30
4.1.6. PLAN DE GESTIÓN DE LAS COMUNICACIONES.....	30
4.1.7. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGO	31
4.1.8. PLAN DE GESTIÓN DE LAS ADQUISICIONES.....	32
4.1.9. GESTIÓN DE LOS INTERESADOS DEL PROYECTO	34
4.2. DESARROLLO DEL SISTEMA	35
4.5. FASE 04: PRUEBAS.....	65
CAPÍTULO V. RESULTADOS	70
5.1. RESULTADO DEL IMPACTO DE SISTEMA WEB	70
5.2. PRUEBAS DE NAVEGACIÓN.....	70
5.3. PRUEBAS DE USABILIDAD	72
5.4. PRUEBAS DE FUNCIONALIDAD.....	74
5.5. PRUEBAS DE PORTABILIDAD.....	74
CAPÍTULO VI: DISCUSIÓN.....	75
7. CONCLUSIONES.....	76
8. RECOMENDACIONES	77
Bibliografía.....	78
ANEXOS 01	79

Lista de tablas

Tabla 1. Áreas de conocimiento de los procesos de PMBOK.	11
Tabla 2. Gestión de diseño del proyecto.	19
Tabla 3. Gestión de Análisis del proyecto.....	21
Tabla 4. Gestión de la codificación del proyecto.	21
Tabla 5. Gestión de pruebas del proyecto.....	22
Tabla 6. Requerimientos de tiempo.	22
Tabla 7. Gestión de costo del proyecto.....	25
Tabla 8. Requerimientos de calidad.	26
Tabla 9. Requerimientos de la calidad identificados.....	27
Tabla 10. Resultados de la evaluación de los requerimientos de calidad.	28
Tabla 11. Requerimientos de Recursos.	30
Tabla 12. <i>Requerimientos de Comunicación</i>	30
Tabla 13. Requerimientos de Riesgo.	31
Tabla 14. Gestión de las adquisiciones del proyecto.....	33
Tabla 15. Plan de gestión de los interesados.	34
Tabla 16. requerimiento del software.....	35
Tabla 17: Registro de usuarios.	45
Tabla 18: Registro de vendedor.	46
Tabla 19. Registro de administrador.....	46
Tabla 20. Administrar movimientos.	46
Tabla 21. Proceso de negocio.	46
Tabla 22. Administrar ingresos.	47
Tabla 23. Administrar egreso.....	47
Tabla 24. Administrar pagos.....	47

Lista de figuras

Figura 1. Diagnostico descripción.....	2
Figura 2 . Características de la calidad interna y externa, ISO/IEC 9126-1.....	16
Figura 3 Cronograma de actividades.....	23
Figura 4. caso de uso general.....	37
Figura 5 caso de uso vendedor.....	38
Figura 6 caso de uso desarrollador.....	38
Figura 7. <i>administración de usuario</i>	39
Figura 8. proceso de negocio.....	39
Figura 9. <i>administración de ingreso</i>	40
Figura 10. administración de egreso.....	41
Figura 11. administración general.....	42
Figura 12. resumen.....	43
Figura 13. administración de gastos.....	44
Figura 14 . modelo de base de datos.....	48

CAPÍTULO I. PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

1.1. REALIDAD PROBLEMÁTICA

En la actualidad el análisis financiero es sin duda es una herramienta para las empresas que buscan mantenerse a salvo en un mercado sobresaliente en lo que se hace, es trazase estrategias que salvaguarden el crecimiento de las empresas, por lo cual se debe utilizar la gestión financiera para dar mayores aspectos estratégicos de tal manera procura crear valor en el entorno competitivo con componentes complejos y utilizando técnicas que apoyen el desenvolvimiento de las empresas. la gestión financiera representa un problema para las empresas, pues en la mayoría de veces éstas no la aplican, o en su defecto realizan un análisis sin sustentos sólidos o poco adaptados a la realidad, lo cual conlleva a que la gerencia tome decisiones apresuradas soportando perdidas económicas y hasta el cierre de sus actividades.

La ciudad de Andahuaylas. No asido ajena al crecimiento en el sector de las micro empresas que ofrecen productos tales como Librería, artículos de limpieza, plaste quería, etc. ubicada en la ciudad de Andahuaylas.

Por lo cual se presentan lo especial interés que recibe la gestión financiera en la empresa a lo que persigue, para así se logre un eficiente uso de sus recursos y la empresa, por lo cual se requiere obtener el rendimiento necesario para cumplir con las metas empresariales.

Sin embargo, de las empresas no tienen un buen dominio de gestión y finanzas, el manejo de información se realiza de manera tradicional teniendo el registro de toda la información en hojas o cuadernos que lo cual utilizan para el control de almacén y de ventas, la parte financiera de los gastos relacionado de pagos, etc. Por la forma que hace el control de la información les resulta un problema ya que esta anotado en hojas. Por ejemplo, los productos presentan la dificultad de saber el stock o el precio de ventas o en que almacén se encuentra el producto. La empresa adquiere la cantidad de productos para vender a sus clientes, resulta difícil poder tener un control completo.

Una deficiente organización en el inventario genera costos adicionales, ya que se debe asumir la pérdida de realizar una venta cuando no se encuentran los productos a tiempo también saber los precios de los productos exactos, obstaculiza la toma de decisiones por parte del propietario.

Es por ello que la implementación de este sistema web de ventas para la gestión financiera de las empresas puede mejorar un buen dominio de gestión y de finanzas que apoyen al

buen desenvolvimiento del proceso económico que se realice en la misma, y que garantice la calidad. La empresa no tiene un control de sus ingresos y egresos de un periodo determinado por lo cual no podrán proveer sus necesidades de efectivo a corto plazo y no les le permitirá evaluar el nivel de ventas (servicios) como mínimo para no ganar ni perder, que ayudara a identificar con mayor claridad la situación actual de dicha empresa, Dentro de la problemática encontrada en las empresas, podemos señalar lo referente a la gestión financiera, ya que no se cuenta con un plan financiero que le permita actualizarse y organizarse mejor, con la finalidad de alcanzar los objetivos y metas propuestas, así como también poder cumplir con las obligaciones Contraídas; por ello, es necesario que se implementen acciones y estrategias que mejoren el nivel de rentabilidad de dicha empresa.

1.2. FORMULACION DEL PROBLEMA

El desarrollo de un sistema web de ventas para gestión financiera en las Empresas, ya que en su mayoría no tienen el control de los productos que se encuentran en almacén y tampoco realizan análisis de la información referente al movimiento financiero de la empresa. Lo cual se implementa para mejorar el proceso de crecimiento alas micro empresas.

1.3. OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema de ventas mediante la metodología Ágil para determinar el impacto de la Gestión financiera Empresarial en Andahuaylas, 2020.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Desarrollar un Módulo que permita registrar todos los productos de la empresa, lo cual puede ser visualizados por el administrador de la empresa.
- Desarrollar un Módulo que permita mostrar de los gastos egresos e ingresos balance de caja.

1.4. JUSTIFICACIÓN

Esta investigación se fundamenta en el hecho de que las empresas en Andahuaylas, no está capacitada y desconocen la manera de cómo llegar a cubrir las necesidades y requerimientos de sus ingresos, no les dan la debida importancia por lo que la empresa, ha visto la urgente necesidad buscar nuevas estrategias de gestión para poder hacer crecer la empresa.

Este trabajo de investigación servirá de apoyo para mejorar el rendimiento de la empresa, en medida que la gestión financiera sea eficiente y acorde a lo que requiera la organización, en la presente información válida, confiable y oportuna de datos, para acoger las mejores decisiones y que apoye a alcanzar el éxito de las operaciones para mejorar su rentabilidad.

Una manera eficaz de conducir una empresa es mantener un adecuado control de los resultados y el flujo financiero. Si bien algunos propietarios se sienten tranquilos porque no han contraído deudas de mayor cuantía, este enfoque no siempre es realista. Una empresa en crecimiento suele exigir considerables aportes de capital de trabajo, y para obtenerlo, puede ser necesario recurrir a préstamos bancarios o personales, una línea de crédito, al financiamiento directo con los proveedores o a alguna otra clase de endeudamiento.

Los ahorros son necesarios para poder cumplir las metas, es decir para mejorar la empresa. Además, ayudan a que sus finanzas no terminen peor. Si por alguna razón tiene una emergencia y no tiene fondos de sobra para cubrirlos, deberá incurrir en una deuda o dejar de pagar otra cosa. En ambos casos repercute la gestión financiera a futuro.

1.5. VIABILIDAD TÉCNICA, ECONÓMICA Y OPERATIVA

VIABILIDAD TÉCNICA:

Afirmamos que el proyecto a desarrollar será viable porque se dispone del equipo de cómputo (computadora y un servidor de alojamiento web) por el cual los usuarios podrán acceder al portal, se desarrollara bajo la metodología Incremental, utilizando los siguientes lenguajes.

- Administración de la base de datos: Mysql. (Planificacion)

- Diagrama de casos de uso: Star-UML (Planificación)
- Lenguaje al lado del cliente (front-end): HTML, CSS, JS (Diseño)
- Lenguaje de programación al lado del servidor (back-end): PHP. (Desarrollo)

VIABILIDAD ECONÓMICA:

Se afirma que el proyecto es viable económicamente porque cuenta con los recursos económicos suficientes para la adquisición de materiales e implementos tecnológicos y profesionales capacitados en el desarrollo de software.

- El proyecto se desarrollará con el uso de software libre, resulta realmente económica por lo que la metodología que se utilizará será viable para ser desarrollada.
- El proyecto fue desarrollado con lenguaje de programación que no requiere ningún tipo de licencia.
- En cuanto al servidor y dominio, demandará un costo pero que será anual según decida la empresa, al adquirir dichos servicios.

VIABILIDAD OPERATIVA:

“La gestión financiera implica planificar y prever los estados financieros en diferentes periodos para que se evalúe la situación financiera de la empresa, además de un conjunto de acciones necesarias para tomar las mejores decisiones que aseguren la solvencia y rentabilidad de la empresa”. (Pérez y Carballo, 2015).

LIMITACIÓN DEL ESTUDIO:

Las posibles limitaciones que se puede presentar en la investigación son:

- Limitación de usuario, por ser un sistema alojado, ya que ésta otorga la accesibilidad a una cierta cantidad de usuarios.
- El navegador desactualizado, la interfaz será diferente para navegadores antiguos, limitará la interacción entre el usuario y servidor.

- limitación tecnológica por el hosting de pago anual.
- El sistema web no incluye operaciones que tenga algún tipo de pago en online o transferencias que se manejan en el negocio.
- El sistema web estará disponible solo en la nube.
- El sistema no relaciona con ningún tipo de operación relacionada con los proveedores, como ingreso de datos.

CAPÍTULO II. ANTECEDENTES

(Velorio, 2016) en su tesis de postgrado: *El Crédito Financiero y su Incidencia en el Desarrollo de la Gestión Financiera de las Mypes del Distrito de los Olivos – Lima 2014*, presentada a la Facultad de Ciencias Contables, Económicas y Financieras de la Universidad Mayor de San Marcos. El objetivo general fue determinar de qué manera el crédito financiero incide en el desarrollo de la gestión financiera de las Mypes del distrito de Los Olivos – Lima 2014. Este trabajo de investigación se desarrolló bajo el enfoque de investigación descriptiva, explicativa y cuantitativa en donde se han considerado los aportes e investigaciones de diferentes personalidades que han facilitado la asimilación en la investigación del tema. El universo estuvo conformado por 235 personas que pertenecen al sector de las micro y pequeñas empresas (MYPE) ubicadas en el distrito de Los Olivos.

(Baca, 2017) en su tesis denominada: *Implementación del Control Interno y su efecto en la Gestión Financiera de las Agencias de Viajes en el Distrito de Miraflores, Lima*, Presentada a la Escuela Profesional de Contabilidad Facultad de Ciencias de Gestión Universidad Autónoma del Perú, el objetivo general determinar el efecto del control interno en la gestión financiera de las agencias de viaje en el distrito de Miraflores. Es una investigación de tipo descriptiva – correlacional, el diseño de la investigación es de tipo no experimental.

Las empresas que sí efectúan una evaluación de riesgos de sus operaciones con el propósito de lograr eficiencia y efectividad, han tenido una repercusión positiva en su gestión financiera; tales como, entre otros, el obtener información financiera suficiente y confiable sobre la cual respaldar sus decisiones.

(Felipe Polania y otros, 2016) trabajo de investigación “La cultura financiera como el nuevo motor para el desarrollo económico en Latinoamérica”, La investigación tiene como objeto dar respuesta a la pregunta: ¿Cuáles son los aspectos relevantes que llega a influir en la cultura financiera de la población en Latinoamérica y que implicaciones tienen en la calidad de vida de los colombianos? Para este fin se planteó un objetivo general que es analizar e identificar aspectos relacionados con la pobre educación financiera y la manera cómo repercute en la sociedad colombiana.

La gestión financiera se ha visto mejorada por la implementación del sistema de control interno, debido a que la falta de liquidez es debido a una deficiente política de pagos, las inversiones no están planificadas ni se conoce el grado de apalancamiento. En cambio, las empresas que cuentan con un adecuado sistema de control interno cuentan con información financiera confiable.

(Flores, 2016) en su tesis titulada: La Gestión Financiera y la Rentabilidad de las Cajas de Ahorro y Crédito en el Distrito de la Victoria 2010 – 2015. El objetivo de la investigación busca determinar como la gestión financiera influye en la rentabilidad de las cajas de ahorro y crédito, las que en los últimos años muestran un decremento en la rentabilidad. La metodología que se usó para evaluar los datos recolectados es la prueba chi cuadrada de independencia, que mide la asociación entre variables, para la cual se usó el programa Minitab.

CAPÍTULO III. MARCO TEÓRICO

3.1. MARCO CONCEPTUAL

3.1.1. FINANZAS

(Cordoba, 2007) señala que se debe entender por finanzas a todas aquellas actividades que se relacionan con el intercambio y manejo de capital. Son una parte de la economía, pues tienen que ver con las varias formas de administración del dinero en escenarios determinados y específicos.

Las finanzas aluden al estudio del dinero que circula entre personas o empresas, son una parte de la economía que analiza la manera en que se obtienen y gestionan los fondos. Derivan del latín *fīnis*, que quiere decir terminar, es decir se originan en la culminación de una determinada transacción con la transferencia de recursos monetarios (dinero).

en que la gente asigna recursos escasos a través del tiempo. Dos características que distinguen las decisiones financieras y otras decisiones relacionadas con la distribución o asignación de recursos consisten en que los costos y beneficios de las primeras se distribuyen a lo largo del tiempo y ni los decisores ni los demás suelen conocerlos anticipadamente con certeza.

3.1.2. GESTION FINANCIERA

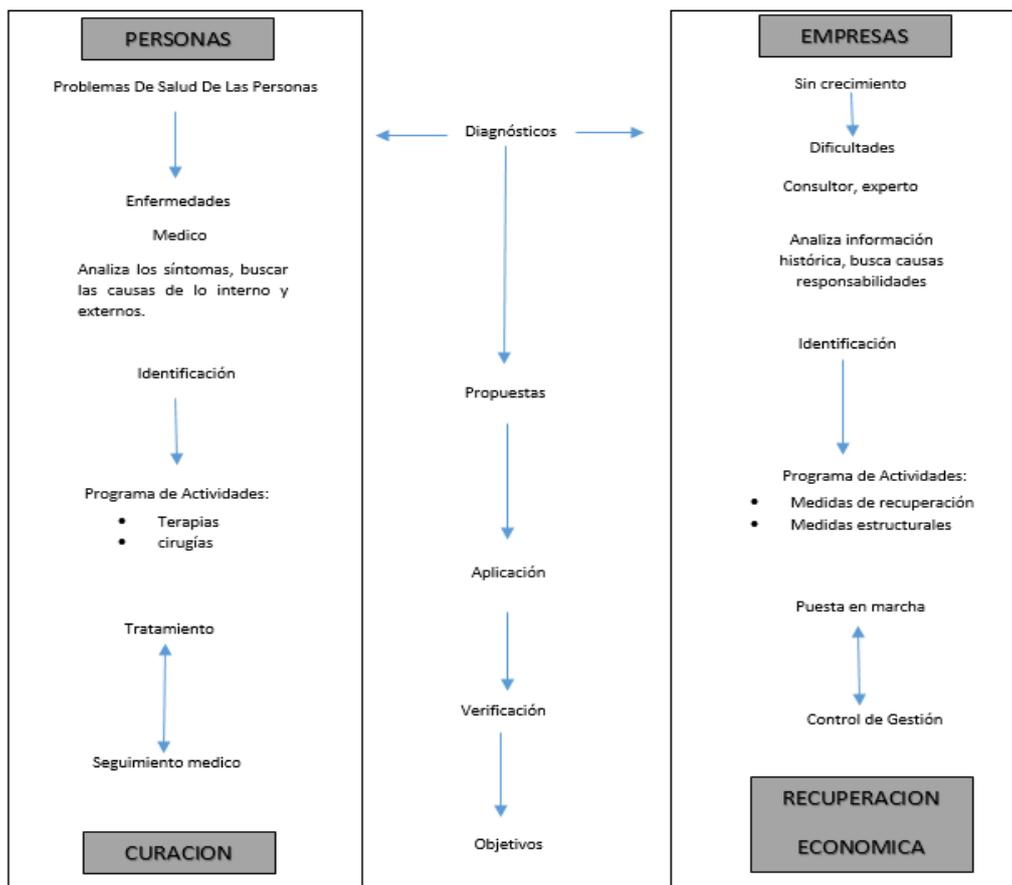
(Flores, 2015) señala que consiste en la aplicación de técnicas, métodos y procedimientos que buscan medir y aumentar la rentabilidad, así como evaluar proyectos del negocio. La gestión financiera nos indica de qué manera se adquieren y utilizan los recursos financieros.

Por lo tanto, la gestión financiera es aquella técnica que nos ayuda a tomar decisiones sobre asignación de recursos, como adquirirlos, invertirlos y gestionarlos, entonces nos permite analizar cada decisión y cada acción que tienen relación con los medios financieros necesarios para que opere el negocio (Cordoba, 2007).

3.1.3. DIAGNÓSTICO FINANCIERO DE LA EMPRESA DIAGNÓSTICO

(Apaza, 2000) nos indica que del griego se obtiene el significado de esta palabra como “El Acto o Arte de Conocer”. Este término se usa bastante en el campo de la medicina y hace referencia a aquellas acciones que permiten determinar la naturaleza de cierta enfermedad. La observación de la sintomatología y el análisis e identificación de sus causas permitirán proponer soluciones para llegar a la curación, éstas soluciones podrían ser de tipo terapéutico o podría llegar a una intervención quirúrgica. Y es que, en la actualidad, el termino diagnóstico se emplea en numerosos ámbitos, pues en el rubro de los carros, los mecánicos también suelen proponer un tipo de diagnóstico. Dentro del campo de la gestión empresarial, se puede establecer una equivalencia, esto en situaciones en que la empresa se encuentre en dificultades.

Figura 1. Diagnostico descripción.



Fuente: Elaboración Propia

El diagnóstico de la empresa resulta toda la información que se obtiene de los componentes técnicos de dicha empresa.

• **Finanzas empresariales:**

Son aquellas que se centran en las decisiones monetarias o de inversión que toman las empresas (identificación de oportunidades de inversión y análisis de su viabilidad económica, habitualmente, en términos de rentabilidad) y en las herramientas y análisis que se utilizan para tomar esas decisiones. El objetivo fundamental de las finanzas empresariales es maximizar el valor de la empresa para sus accionistas.

3.1.4. PRINCIPALES ESTADOS FINANCIEROS

(Jiménez, 2014) por lo cual señala que este estado suministra información en cuanto a la situación financiera de una entidad cuando finaliza el periodo contable. Es un estado fundamental, puesto que todos los movimientos y las operaciones registradas en la contabilidad inciden de forma directa en él, podríamos decir que es un resumen producto de la centralización de todo el proceso contable que presenta de manera ordenada los recursos y compromisos del negocio y presenta su situación a una fecha dada. Este estado abarca las cuentas que representan al activo, pasivo y patrimonio.

Activos. - Representado en los bienes y derechos que tiene un ente, como producto de transacciones y sucesos pasados, de cuyo uso la entidad espera tener beneficios económicos (Jiménez, 2014).

(Jiménez, 2014) . también nos comenta que hablar de activo es hablar de posesión, y es que viene conformado por los saldos deudores positivos de aquellas partidas que representan derechos, o también pueden ser desembolsos que han generado derechos a futuro, está integrada por:

- Recursos materiales: efectivo en caja, existencias, productos terminados, materias primas, suministros, envases y embalajes, inmuebles maquinaria y equipos, etc.
- Relaciones materializadas: como por ejemplo los créditos a favor
- Derechos: marcas, patentes, llaves, etc.

Pasivos. – Conformado por las deudas y compromisos que se tiene como producto de sucesos pasados (Jiménez, 2014).

(Jiménez, 2014) .Señala que los pasivos están constituidos por:

- Deudas y cargas, que gravan de forma directa a un grupo de activos.
- Obligaciones que recaen sobre la misma entidad como producto de sus

operaciones habituales.

Patrimonio. – Representa la participación o interés residual en los activos del ente una vez deducido los pasivos, viene a ser la parte que corresponde a los propietarios. Es la diferencia entre activo y pasivo (Jiménez, 2014).

El patrimonio está constituido por:

- La aportación inicial de los propietarios
- Modificaciones en los que se refiere a aumentos o disminuciones que la gestión del negocio ha obtenido.

(Jiménez, 2014) señala que la división del estado de recursos y obligaciones en tres componentes, el activo pasivo y patrimonio no resulta ser suficiente para un análisis adecuado. Es de necesidad entonces subdividir los dos primeros grupos en rubros que faciliten mejor su análisis y comparación

3.1.5. SERVICIOS WEB

El World Wide Web Consortium (W3C) define un servicio web como un sistema de software designado para dar soporte a la interacción de máquina a máquina interpretativa a través de una red.

Un servicio web realiza una tarea específica o un conjunto de tareas, y se describe mediante una descripción de servicio en una notación XML estándar llamada WSDL (Web Services Description Language). La descripción de servicio proporciona todos los detalles necesarios para interactuar con el servicio, incluidos los formatos de mensaje (que detallan las operaciones), transporte y la ubicación.

los protocolos de Otros sistemas utilizan mensajes SOAP para interactuar con el servicio web, normalmente utilizando HTTP con una serialización XML conjuntamente con otros estándares relacionados con la web.

3.1.6. APLICACIÓN WEB:

(Sergio Lujan Mora, 2002) en su libro programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y clientes web menciona, Una aplicación web (web-based application) es un tipo especial de aplicación cliente/servidor, donde tanto el cliente (el navegador, explorador o visualizador) como el servidor (el servidor web) y el protocolo mediante el que se comunican (HTTP) están estandarizados y no han de ser creados por el programador de aplicaciones.

• HTTP:

Hypertext Transfer Protocol (HTTP) (o Protocolo de Transferencia de Hipertexto en español) es un protocolo de la capa de aplicación para la transmisión de documentos hipermedia, como HTML. Fue diseñado para la comunicación entre los navegadores y servidores web, aunque puede ser utilizado para otros propósitos también. Sigue el clásico modelo cliente-servidor, en el que un cliente establece una conexión, realizando una petición a un servidor y espera una respuesta del mismo. Se trata de un protocolo sin estado, lo que significa que el servidor no guarda ningún dato (estado) entre dos

peticiones. Aunque en la mayoría de casos se basa en una conexión del tipo TCP/IP, puede ser usado sobre cualquier capa de transporte segura o de confianza, es decir, sobre cualquier protocolo que no pierda mensajes silenciosamente, tal como UDP.

3.1.7. ARQUITECTURAS CLIENTE/SERVIDOR

(Sergio Lujan Mora, 2002) en su libro programación de aplicaciones web: historia, principios básicos y clientes web define, Es una arquitectura de red en la que cada ordenador o proceso en la red es cliente o servidor. Normalmente, los servidores son ordenadores potentes dedicados a gestionar unidades de disco (servidor de discos), datos impresores (servidor de impresoras), tráfico de red (servidor de red), (servidor de bases de datos) o incluso aplicaciones (servidor de aplicaciones), mientras que los clientes son máquinas menos potentes y usan los recursos que ofrecen los servidores.

3.1.8. LENGUAJE DE DESARROLLO PARA EL SISTEMA WEB

BACK-END

(Explicando que es Front-End, que es Back-End y sus características. Información recuperada de: (<http://www.falconmasters.com>) El Back-End es el área que se dedica a la parte lógica de un sitio web, es el encargado de que todo funcione como debería, el back-end es la parte de atrás que de alguna manera no es visible para el usuario ya que no se trata de diseño, o elementos gráficos, se trata de programar las funciones que tendrá un sitio.

El lenguaje de programación que se usará en este proyecto será PHP.

- **PHP:** (<http://php.net/manual/es/intro-what-is.php>), indica, Hypertext Preprocessor (PHP) es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

FRONT-END

Es la parte del desarrollo web que se dedica de la parte frontal de un sitio web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos. Las herramientas en este apartado serán: **HTML 5**, **CSS** y **JS**

• **HTML 5:**

(obtenida de: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML>) Lenguaje de Mercado para Hipertextos (HyperText Markup Language) es el elemento de construcción más básico de una página web y se usa para crear y representar visualmente una página web. Determina el contenido de la página web, pero no su funcionalidad. Otras tecnologías distintas de HTML son usadas generalmente para describir la apariencia/presentación de una página web (CSS) o su funcionalidad (JavaScript).

HTML 5 Diseñado para ser utilizable por todos los desarrolladores de Open Web, para ello clasificamos en varios grupos según su función.

- **Semántica:** Permite describir con mayor precisión cuál es su contenido.
- **Conectividad:** Permite comunicarse con el servidor de formas nuevas e innovadoras.
- **Sin conexión y almacenamiento:** Permite a las páginas web almacenar datos localmente en el lado del cliente y operar sin conexión de manera más eficiente.
- **Multimedia:** Nos otorga un excelente soporte para utilizar contenido multimedia como lo son audio y video nativamente.
- **Gráficos y efectos 2D/3D:** Proporciona una amplia gama de nuevas características que se ocupan de los gráficos en la web como lo son canvas 2D, WebGL, SVG, etc.
- **Rendimiento e Integración:** Proporciona una mayor optimización de la velocidad y un mejor uso del hardware.
- **Acceso al dispositivo:** Proporciona APIs para el uso de varios componentes internos de entrada y salida de nuestro dispositivo.

- **CSS3:** Nos ofrece una nueva gran variedad de opciones para hacer diseños más sofisticados.

- **JS:**

(obtenida de: (<https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript>) JavaScript (**JS**) es un lenguaje de programación principalmente utilizado en navegadores web para escribir páginas web dinámicamente. Pero a menudo también del lado del servidor.

(obtenida de: (<https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript>) Es un lenguaje ligero e interpretado, orientado a objetos con funciones de primera clase, más conocido como el lenguaje de script para páginas web, pero también usado en muchos entornos sin navegador, tales como node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat. Es un lenguaje script multi-paradigma, basado en prototipos, dinámico, soporta estilos de programación funcional, orientada a objetos e imperativa.

- **CSS:**

(obtenida de: (<https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS>) Las Hojas de estilo en cascada (del inglés Cascading Stylesheets CSS) es la siguiente tecnología que aprenderemos después de HTML. Mientras que HTML se utiliza para definir la estructura y la semántica del contenido, CSS se usa para darle estilo y posicionarlo visualmente. CSS se puede usar, por ejemplo, para cambiar la fuente, el color, el tamaño y el espaciado del contenido, para formar múltiples columnas, añadir animaciones y otros elementos decorativos.

3.1.9. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO USADOS

- **XAMPP (7.2.11):** es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl.
- **Git** es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia y la confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando éstas tienen un gran número de archivos de código fuente.

- **Google Charts (2.7.2):** proporciona una manera perfecta de visualizar datos en su sitio web. Desde gráficos de líneas simples hasta mapas de árboles jerárquicos complejos.
- **Moment.js (2.22.2):** poco a poco las distintas librerías de JavaScript van cubriendo los huecos que el lenguaje tiene. Quizás una de las cosas que más echamos en falta es un sólido manejo de las fechas. Moment.js es una librería que nos permite solventar estos problemas e implementar un sistema de manejo de fechas mucho más cómodo.
- **Sublime Text (3 – build 3176):** es un editor de código multiplataforma, ligero y con pocas concesiones a las florituras. Es una herramienta concebida para programar sin distracciones. Su interfaz de color oscuro y la riqueza de coloreado de la sintaxis, centra nuestra atención completamente.
- **Visual Studio Code (versión 1.4):** es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux y macOS. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código.
- **Bootstrap (4.1.3):** es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice. Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como “responsive design” o diseño adaptativo.
- **Font Awesome (5.4.1):** es un framework de iconos vectoriales y estilos css. Este framework es utilizado para sustituir imágenes de iconos comunes por gráficos vectoriales convertidos en fuentes. Para ello utiliza una librería de más de 4000 iconos transformadas en fuentes.

3.1.10. PMBOK

Según el PMI (Project Management Institute) en su sexta edición 2017, la guía de los fundamentos para la dirección de proyectos PMBOK (Project Management Body of Knowledge) es un conjunto de estándares, pautas y normas más conocido como las

buenas prácticas comprobadas y ampliamente utilizadas para la dirección de proyectos. Los fundamentos incluyen materiales publicados y no publicados los cuales están en constante evolución.

GRUPO DE PROCESOS DE PMBOK

Para la gestión del proyecto planteado se realizó según los siguientes grupos de procesos de PMBOK:

- Inicio.
- Planificación.
- Ejecución.
- Monitoreo y control.
- Cierre.

ÁREAS DE CONOCIMIENTO

Las 10 áreas de conocimiento del PMBOK está comprendido por 49 procesos.

- Gestión de la integración del proyecto
- Gestión del alcance del proyecto
- Gestión del tiempo del proyecto
- Gestión de los costos del proyecto
- Gestión de la calidad del proyecto
- Gestión de los recursos humanos del proyecto
- Gestión de las Comunicaciones del Proyecto

- Gestión de los riesgos del proyecto
- Gestión de las adquisiciones del proyecto
- Gestión de los interesados del proyecto

Tabla 1. Áreas de conocimiento de los procesos de PMBOK.

Fuente: Elaboración propia

Áreas/ Grupos	INICIAR	PLANIFICA R	EJECUTAR	M. CONSTROLAR	Y CERRA R
Gestión de la integración del proyecto	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar el acta de constitución del proyecto 	<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar el plan para la dirección del proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Dirigir y gestionar el trabajo del proyecto. • Gestionar el conocimiento del proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar y controlar el trabajo del proyecto. • Realizar el Control integrado de cambios. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cerrar el proyecto.
Gestión del alcance del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión del alcance. • Recopilar los requerimientos. • Definir el alcance. • Crear la EDT/ WBS 		<ul style="list-style-type: none"> • Validar el alcance. • Controlar el alcance. 	

Gestión del tiempo del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de cronograma. • Definir las actividades. • Secuenciar las actividades. • Estimar la duración de las actividades. • Desarrollar el cronograma. 		<ul style="list-style-type: none"> • Controlar el Cronograma. 	
Gestión de los costos del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de costes. • Estimar el coste. • Determinar el presupuesto. 		<ul style="list-style-type: none"> • Controlar los costes. 	
Gestión de la calidad del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de la calidad. 	Gestionar la calidad.	<ul style="list-style-type: none"> • Controlar la calidad. 	
Gestión de los recursos		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de recursos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Adquirir recursos. • Desarrollar 	<ul style="list-style-type: none"> • Controlar los recursos. 	

humanos del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Estimar los recursos de las actividades. 	<ul style="list-style-type: none"> el equipo. • Dirigir al equipo. 		
Gestión de las Comunicaciones del Proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de comunicaciones. 	<ul style="list-style-type: none"> • Gestionar las comunicaciones. 	<ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar las comunicaciones. 	
Gestión de los riesgos del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de riesgos. • Identificar los riesgos. • Realizar el análisis cualitativo. • Realizar el análisis cuantitativo. • Planificar la respuesta. 	<ul style="list-style-type: none"> • Implementar la respuesta de riesgos. 	<ul style="list-style-type: none"> • Monitorizar los riesgos. 	
Gestión de las adquisiciones del proyecto		<ul style="list-style-type: none"> • Planificar la gestión de las adquisiciones 	<ul style="list-style-type: none"> • Efectuar las adquisiciones. 	<ul style="list-style-type: none"> • Controlar las adquisiciones. 	

Gestión de los interesados del proyecto	• Identificar a los interesados.	• Planificar el involucramiento de los interesados.	• Gestionar la participación de los interesados.	• Monitorizar el involucramiento de los interesados.	

Fuente: Guía del PMBOK — Quinta edición

Gestión de la integración: implica tomar decisiones referidas a la asignación de recursos, balancear objetivos y manejar las interdependencias entre las áreas de conocimiento.

Gestión del alcance: incluye aquellos procesos requeridos para garantizar que el proyecto cuente con todo el trabajo necesario para completarlo exitosamente.

Gestión del tiempo: incorpora los procesos necesarios para administrar la finalización del proyecto a tiempo. Estos procesos son: definición de las actividades, establecer las secuencias de las actividades, estimar los recursos de las actividades.

Gestión de los costos: contiene los procesos relacionados con estimar, presupuestar y controlar los costos de tal manera que el proyecto se ejecute con el presupuesto aprobado.

Gestión de la calidad: aquí se encuentran los procesos y actividades que determinan responsabilidades, objetivos y políticas de calidad para que el proyecto sea ejecutado satisfactoriamente.

Gestión de los recursos humanos: son los procesos relacionados con la organización, gestión y conducción del equipo del proyecto.

Gestión de las comunicaciones: implementa los procesos necesarios mediante los cuales se busca que la generación, recopilación, distribución, almacenamiento, recuperación y disposición final de la información del proyecto sean adecuados y oportunos.

Gestión de los riesgos: aquí se desarrollan los procesos relacionados con la planificación de la gestión, la identificación, el análisis, la planificación de respuesta a los riesgos.

Gestión de las adquisiciones: abarca los procesos de compra o adquisición de los insumos, bienes y servicios que se requiere para hacer realidad el proyecto.

Gestión de los interesados: desarrolla los procesos que hacen posible la identificación de las personas, grupos u organizaciones que pueden afectar o ser afectados por el proyecto.

3.1.11. CONTROL DE CALIDAD DEL SOFTWARE ISO/IEC 9126

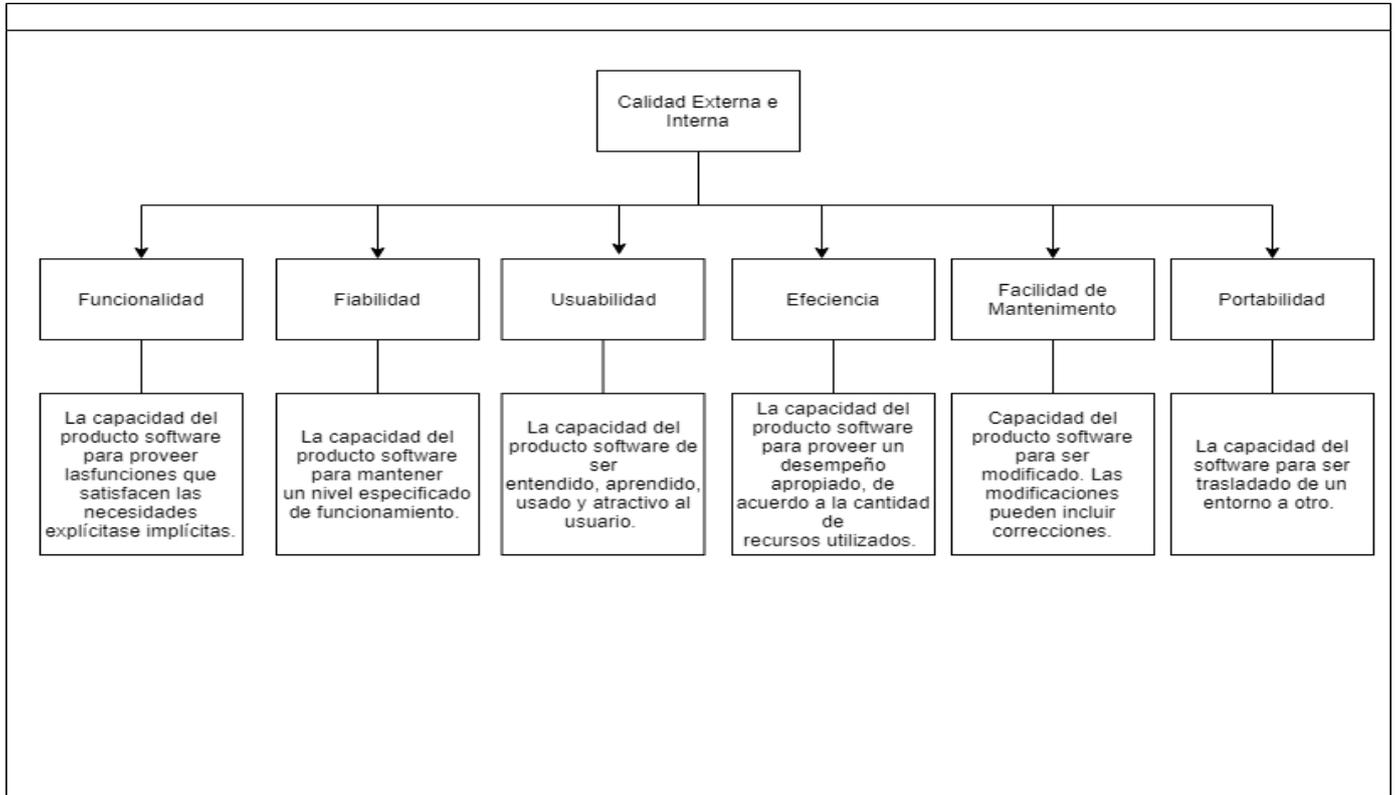
La norma ISO/IEC 9126 presenta dos modelos de calidad, la primera referida a la calidad interna y externa y el segundo modelo referido a la calidad en uso.

En relación al modelo de calidad del producto software, el estándar ISO/IEC 9126, está dividido en cuatro partes:

- **ISO/IEC 9126-1:** Presenta un modelo de calidad del software, estructurado en características y subcaracterísticas.

Figura 2. Características de la calidad interna y externa, ISO/IEC 9126-1.

Fuente: elaboración propia



3.1.12. METODOLOGÍAS ÁGILES DE DESARROLLO

las metodologías ágiles son aquellas que permiten adaptar la forma de trabajo a las condiciones del proyecto, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta para amoldar el proyecto y su desarrollo a las circunstancias específicas del entorno.

En esencia, las empresas que apuestan por esta metodología consiguen gestionar sus proyectos de forma flexible, autónoma y eficaz reduciendo los costes e incrementando su productividad (obtenida de (<https://www.iebsechool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-serum/>)).

- **Ventajas del Agile**

Mejora de la calidad del producto: Estas metodologías fomentan el enfoque proactivo de los miembros del equipo en la búsqueda de la excelencia del producto. Además, la integración, comprobación y mejora continua de las propiedades del producto mejora considerablemente el resultado final.

Mayor satisfacción del cliente: El cliente está más satisfecho al verse involucrado y comprometido a lo largo de todo el proceso de desarrollo. Mediante varias demostraciones y entregas, el cliente vive a tiempo real las mejoras introducidas en el proceso.

Mayor motivación de los trabajadores: Los equipos de trabajo autogestionados, facilitan el desarrollo de la capacidad creativa y de innovación entre sus miembros.

Trabajo colaborativo: La división del trabajo por distintos equipos y roles junto al desarrollo de reuniones frecuentes, permite una mejor organización del trabajo.

Uso de métricas más relevantes: Las métricas utilizadas para estimar parámetros como tiempo, coste, rendimiento, etc. son normalmente más reales en proyectos ágiles que en los tradicionales. Gracias a la división en pequeños equipos y fases podemos ser más conscientes de lo que está sucediendo.

Mayor control y capacidad de predicción: La oportunidad de revisar y adaptar el producto a lo largo del proceso ágil, permite a todos los miembros del proyecto ejercer un mayor control sobre su trabajo, cosa que permite mejorar la capacidad de predicción en tiempo y costes.

Reducción de costes: La gestión ágil del proyecto elimina prácticamente la posibilidad de fracaso absoluto en el proyecto, porque los errores se van identificando a lo largo del desarrollo en lugar de esperar a que el producto esté acabado y toda la inversión realizada.

- **Programación extrema (extreme programming, XP):**

Esta herramienta es muy útil sobre todo para startups o empresas que están en proceso de consolidación, puesto que su principal objetivo es ayudar en las relaciones entre los empleados y clientes. La clave del éxito del Extreme Programming XP es potenciar las relaciones personales, a través, del trabajo en equipo, fomentando la comunicación y eliminando los tiempos muertos (obtenida de (<https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/>) .

Sus principales fases son:

- Planificación del proyecto con el cliente.
- Diseño del proyecto.
- Codificación, donde los programadores trabajan en pareja para obtener resultados más eficientes y de calidad.
- Pruebas para comprobar que funcionan los códigos que se van implementando

CAPÍTULO IV. METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN

4.1. GESTION DE PROYECTO

PMBOK es importante porque provee un marco de referencia formal para desarrollar proyectos; porque permite guiar y orientar a quienes tienen a su cargo proyectos acerca de la forma de avanzar en los mismos y los pasos que deben seguir necesarios para alcanzar los resultados y objetivos propuestos.

4.1.1. PLAN DE GESTIÓN DE LA INVESTIGACIÓN

Tabla 2. Gestión de diseño del proyecto.

Fuente: Elaboración propia

PROYECTO	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS		
Patrocinador	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia		
Preparado por	Edison Llacchuas Valdivia	fecha	12.07/2020
Revisado por	Edison Llacchuas Valdivia	fecha	13.07/2020
Aprobado por	Edison Llacchuas Valdivia	fecha	14.07/2020
DESCRIPCIÓN BREVE DEL PROYECTO			
El desarrollo de un sistema web de ventas para gestión financiera en las Empresas, ya que en su mayoría no tienen el control de los productos que se encuentran en almacén y tampoco realizan análisis de la información referente al movimiento financiero de la empresa. Lo cual se implementa para mejorar el proceso de crecimiento alas micro empresas.			
ALINIAMIENTO DEL PROYECTO			
Objetivos estratégicos del Sistema Web		Propósito del proyecto	
Brinda ayuda a las micro empresas para una buena administración de la gestión financiera.		Promueve el funcionamiento de registrar productos, clientes, proveedores, compras, gestión financiera, para analizar flujo de caja.	
OBJETIVO DEL PROYECTO			
<ul style="list-style-type: none"> • Desarrollar un Módulo que permita registrar todos los productos de la empresa, lo cual puede ser visualizados por el administrador de la empresa. • Desarrollar un Módulo que permita mostrar de los gastos egresos e ingresos y balance de caja. 			
FACTORES CRÍTICOS DE ÉXITO DEL PROYECTO			
<ul style="list-style-type: none"> • Disposición de las herramientas para el desarrollo del Sistema web dentro de los plazos establecidos. <ul style="list-style-type: none"> • Diseño del Sistema web acorde a los requerimientos de los interesados 			
REQUERIMIENTO DE ALTO NIVEL			

El sistema debe ser desarrollada exactamente de acuerdo a los requerimientos funcionales planteados.	
EXTENSIÓN Y ALCANCE DEL PROYECTO	
FASES DEL PROYECTO	PRINCIPALES ACTIVIDADES
FASE I: ANÁLISIS	<ul style="list-style-type: none"> • Acta de constitución del proyecto • Análisis de la información recolectada • Análisis de los requerimientos funcionales • Análisis de los requerimientos no funcionales • Diagrama de caso de usos • Diagrama de secuencias
FASE II: DISEÑO	<ul style="list-style-type: none"> • Adquisición de la laptop y máquina de escritorio. • Adquisición de las herramientas de diseño. • Diseño de la base de datos • Diseño de la interfaz del Sistema web
FASE III: CODIFICACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> • Adquisición de las herramientas de desarrollo. • Codificación del Sistema web.
FASE IV: PRUEBAS	<ul style="list-style-type: none"> • Pruebas finales • Corrección de errores
INTERESADOS CON EL PROYECTO	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Son para las empresas para realizar ventas y gestionar lo que es gestión financiera administrativas. 2. Población de Andahuaylas en general. 3. Programador o desarrollador. 4. Jefe del proyecto 	

HITOS PRINCIPALES DEL PROYECTO
<ol style="list-style-type: none"> 1. Aprobación del acta de constitución del proyecto. 2. Alcanzar todos los objetivos trazados. 3. Pruebas y correcciones del software.
PRESUPUESTO DEL PROYECTO
(La estimación aprobada para el proyecto o cualquier otro componente de la estructura de desglose de trabajo, u otra actividad del cronograma)

Fuente: Elaboración propia

4.1.2. PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

El alcance del proyecto “SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS”, está dirigida a las empresas que quieran gestionar lo que es financiera.

Tabla 3. Gestión de Análisis del proyecto.

Fuente: Elaboración propia

FASE I: ANALISIS
• Análisis de la información recolectada.
• Requerimientos funcionales y no funcionales.
• Diagramación de casos de uso.
• Diagrama de secuencias

Tabla 4 gestión de diseño del proyecto

Fuente: Elaboración propia

FASE II: DISEÑO
• Diseño de la base de datos
• Diseño de las interfaces del Sistema web.
• Diseño de casos de uso.

Tabla 4. Gestión de la codificación del proyecto.

Fuente: Elaboración propia

FASE III: CODIFICACIÓN
Codificación del Sistema web
• Elaboración de la interfaz de acceso al sistema (login) y registro de nuevos usuarios.
• Elaboración de la ventana home o panel principal.
• Codificación de las categorías de Menú General.
• Codificación de las categorías.
• Codificación de Productos.
• Codificación de Compras.
• Codificación de clientes.
• Codificación de reportes de ventas.
• Codificación de proveedores.
• Codificación de ingresos y egresos.
• Codificación de flujo de caja.

Tabla 5. Gestión de pruebas del proyecto.

Fuente: Elaboración propia

FASE IV: PRUEBAS
• Test de micro empresa seleccionados, para ello se tomó una muestra de 1 empresa.
• Corrección de la aplicación según la información recolectada.
• Pruebas finales.
• Correcciones finales

4.1.3. PLAN DE GESTIÓN DE TIEMPO

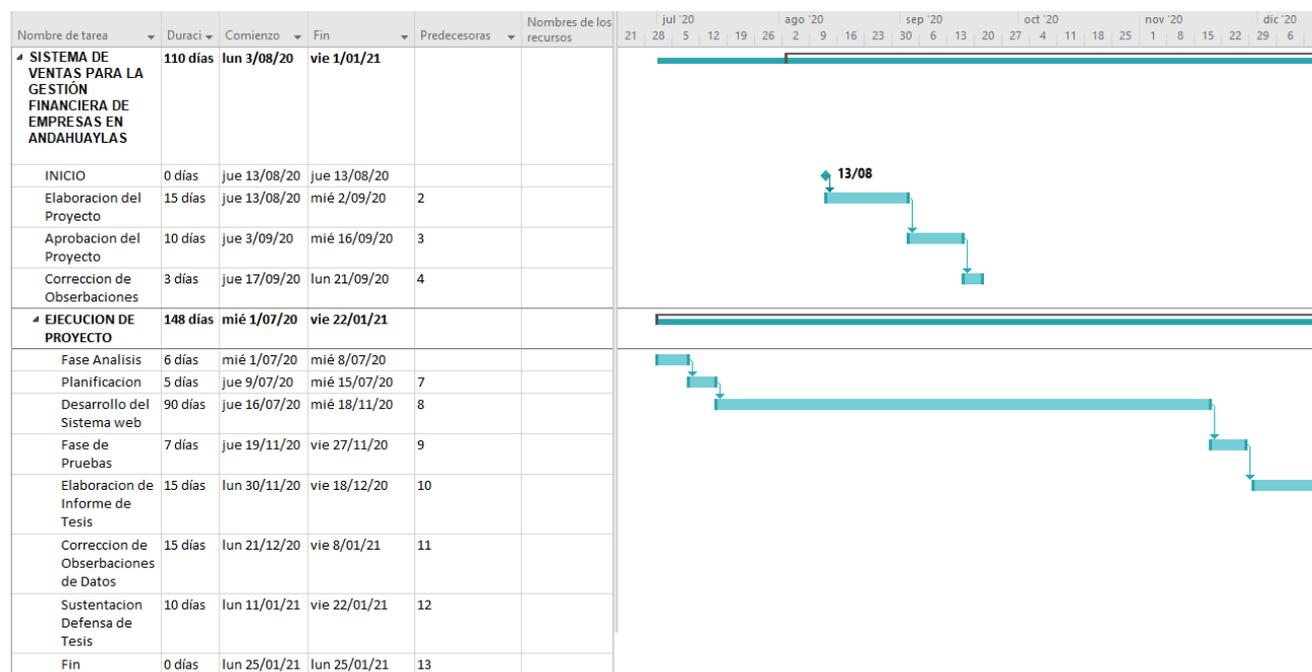
Tabla 6. Requerimientos de tiempo.

Fuente: Elaboración propia

NOMBRE DEL PROYECTO:	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS
Preparado Por:	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia
Preparado por	Edison Llacchuas Valdivia
Revisado por	Edison Llacchuas Valdivia
Aprobado por	Edison Llacchuas Valdivia
Proyecto de Investigación	
Proyecto de investigación, tiene un tiempo de duración de 20 días lo cual fue el inicio de 20 de julio del 2020 hasta el 10 de agosto del 2020.	
Reportar el impacto en el proyecto por el cambio en cronograma	
<ul style="list-style-type: none"> • Indicar en el informe a la persona responsable del mismo y fecha de ocurrencia del problema. • Describir las alternativas de solución detallando el impacto en las diferentes áreas (costo, calidad, tiempo y alcance). 	

Figura 3 Cronograma de actividades.

Fuente: Elaboración propia muestra en figura



Gestión de los costos del proyecto: la gestión de costos del proyecto se basará en los 5 ítems que se han mencionado en la tabla presupuesto, que se detalla a continuación.

Ítem 1: Costo de capacitaciones respectivo al tema Financiera lo cual Respectivamente haciendo un total de S/ 1,800.00 soles.

Ítem 2: Gastos de la investigación como materiales consumibles lo cual suma la cantidad S/ 1,370.00 soles.

Ítem 3: costos de consumo de alimentación alojamiento inscripciones a talleres o pasajes el costo suma respectivamente haciendo a un total de S/830.00.

Ítem 4: Software, dividido únicamente en herramientas de desarrollo en la que se usarán software libre.

Ítem 5: Recursos Humanos, Desarrollo del sistema, que hacen a la suma de S/3500.00

Finalmente, el costo del proyecto en los 5 ítems antes mencionados haciende a un total de S/ 7500.00 soles

Tabla 7. Gestión de costo del proyecto.

Fuente: Elaboración propia muestra en figura.

ITEM	Descripción	Cantidad	Unid. Medida	Precio Unit	Precio parcial
1.00.00	GASTOS DE				S/1,800.00
1.01.01	Capacitación	1	Unid	S/1,000.00	S/1,000.00
1.01.02	Curso Online	1	Unid	S/1,000.00	S/ 800.00
2.00.00	GASTOS DE LA INVESTIGACIÓN				S/1,370.00
2.01.01	Fotocopias	1000	Unid	S/ 0.10	S/ 100.00
2.01.02	Viáticos	20	Unid	S/ 5.00	S/ 100.00
2.01.03	Impresiones	100	Unid	S/ 0.20	S/ 20.00
2.01.04	Papel Bond A4	1	Millar	S/ 25.00	S/ 25.00
2.01.05	Lapiceros	1	Docena	S/ 8.00	S/ 5.00
2.01.06	Correctores	2	Unid	S/ 3.00	S/ 6.00
2.01.07	Resaltadores	2	Und	S/ 2.00	S/ 4.00
2.01.08	Cuaderno Espiralado para Notas A- 4	1	Unid	S/ 20.00	S/ 20.00
2.01.09	Cartulina	10	Unid	S/ 2.00	S/ 20.00
	Empastado	3	Unid	S/ 150.00	S/ 150.00
2.01.11	Impresiones de trabajo	1000	Unid	S/ 0.10	S/ 100.00
2.01.12	Anillados	9	Unid	S/ 20.00	S/ 180.00
2.01.13	Disco duro	1	Unid.	S/ 400.00	S/ 400.00
2.01.14	USB	2	Unid	S/ 40.00	S/ 80.00
2.01.11	Movilidad	20	Visitas	S/ 8.00	S/ 160.00

3.00.00	GASTOS DE DIFUSIÓN DE RESULTADOS				S/. 830.00
3.01.01	Pasaje	2	Unid	S/. 400.00	S/. 400.00
3.01.02	Alimentación	1	Unid	S/. 130.00	S/. 130.00
3.01.03	Alojamiento	1	Unid	S/. 200.00	S/. 200.00
3.01.04	Inscripción	1	Unid	S/. 100.00	S/. 100.00
4.00.00	GASTOS DE RECURSOS HUMANOS				
4.01.00	Asesor	1	Persona	S/.	S/.
4.02.00	Programador	1	Persona	S/1,500.00	S/1,500.00
4.03.00	Diseñador	1	Persona	S/1,000.00	S/1,000.00
4.04.00	Modelador	1	Persona	S/1,000.00	S/1,000.00
4.05.00	Desarrollo del sistema				S/3,500.00
COSTO TOTAL DEL PROYECTO					S/7,500.00

4.1.4. GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL PROYECTO

Tabla 8. Requerimientos de calidad.

Fuente: Elaboración propia

Fase	Entregables claves		Métricas utilizadas
Actividad 01	Análisis	Análisis de la información recolectada. Análisis de los requerimientos funcionales y no funcionales. Diagrama de casos de uso. Diagrama de secuencias.	Internas
	Diseño	Diseño de la base de datos.	Internas

Actividad 02		Diseño de las interfaces para web y móvil.	
Actividad 03	Codificación	Código fuente.	Internas y externas
Actividad 04	Pruebas	Resultado de prueba durante el desarrollo. Resultados de pruebas unitarias. Resultados de pruebas integradas.	Internas y externas

Tabla 9. Requerimientos de la calidad identificados.

Fuente: Elaboración propia

Características	Sub características
Usabilidad	Entendible y atractivo
Funcionabilidad	Exactitud y seguridad
Portabilidad	Alojamiento en hosting y local

Tabla 10. Resultados de la evaluación de los requerimientos de calidad.

Fuente: Elaboración propia

Caract.	Sub caract.	Entregables evaluados	Métricas internas aplicadas	Métricas externas aplicadas
Usabilidad	Entendible	<ul style="list-style-type: none"> • Interfaz del Sistema Web Para la Gestión Financiera. • Interfaz del Sistema visualización de los reportes. • Interfaz del Sistema manipulación de ingresos y egresos. • Interfaz del Sistema Flujo de caja. 	<ul style="list-style-type: none"> • Cruce de Las relaciones BD. • Líneas de códigos. • Funciones. • Atributos enteros. • Atributos de cadena de caracteres. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo que toma en cargar las interfaces. • Tiempo de Navegación en las interfaces.
	Atractivo		Tipografía clara	Tiempo en que toma en cargar las interfaces.

Funcionalidad	Exactitud	<ul style="list-style-type: none"> • Orden de lista de egresos e ingresos. • Registro y administración de datos y productos en el sistema web 	<ul style="list-style-type: none"> • Conexión entidad/relación • Atributos enteros. • Atributos de cadena de caracteres. • Funciones. • Líneas de código. 	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo que toma en ingresar los datos en la web
	Seguridad	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio de sesión con usuario y contraseña • contraseña con diferentes caracteres. 		<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo de autenticación.
Portabilidad	Instalación	<ul style="list-style-type: none"> • Ingreso Mediante google para obtener el sistema • Ingreso mediante url de la página web (www.inversionesanni.com) 	<ul style="list-style-type: none"> • Conexión a internet 	<ul style="list-style-type: none"> • Tiempo de carga de la página web.

4.1.5. PLAN DE GESTIÓN DE LOS RECURSOS

Tabla 11. Requerimientos de Recursos.

Fuente: Elaboración propia

NOMBRE DEL PROYECTO:	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS
PREPARADO POR :	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia
FUNCION Y RESPONSABILIDAD	
<ul style="list-style-type: none"> • El jefe del Proyecto será responsable de la ejecución y entrega del proyecto. • Es responsable de la elección del personal que integra el equipo de proyecto de su organización y gestión. 	
COMPETENCIAS REQUERIDAS / RESPONSABILIDADES (Conocimiento, habilidades, actitudes)	
Renuncia	Inmediato con la designación de reemplazo por el jefe del proyecto.
Enfermedad	Inmediato con la designación de reemplazo por el jefe del proyecto.

4.1.6. PLAN DE GESTIÓN DE LAS COMUNICACIONES

Tabla 12. Requerimientos de Comunicación.

Fuente: Elaboración propia

NOMBRE DEL PROYECTO:	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS
Preparado por :	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia

GESTIÓN DE COMUNICACIONES DEL PROYECTO	
El jefe del Proyecto será responsable de la ejecución estará a cargo de la integración de la base de datos en tiempo real.	
PLANIFICACIÓN DE LA COMUNICACIÓN	
la Gestión de comunicación del proyecto se realizó mediante reuniones programadas con el asesor durante el desarrollo del proyecto e informe final.	
Agenda	Revisión del avance del informe Observaciones del informe Correcciones del informe

4.1.7. PLAN DE GESTIÓN DE RIESGO

Tabla 13. Requerimientos de Riesgo.

Fuente: Elaboración propia

NOMBRE DEL PROYECTO:	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS
PREPARADO POR:	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia
GESTIÓN DE LOS RIESGOS DEL PROYECTO	
El jefe del proyecto realizará la identificación, priorización y seguimiento de los riesgos más críticos	
POLÍTICAS Y ENTORNO	
<ul style="list-style-type: none"> • Cambio de leyes • Normas de medio ambiente 	

<ul style="list-style-type: none"> • Guerras y desordenes 	
<p>Roles y Responsabilidades:</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jefe del proyecto: Es el responsable de la identificación, priorización y seguimiento de riesgos, así como proponer acciones para afrontar los riesgos identificados. • Analista de sistemas: Es el responsable de determinar la funcionalidad que tendrá la aplicación móvil • Programador: Es el responsable de la programación e integración de las herramientas.

4.1.8. PLAN DE GESTIÓN DE LAS ADQUISICIONES

Recursos para las adquisiciones (Personal involucrado en la gestión de las adquisiciones) para este proyecto los responsables de realizar las labores de compra y contratación son:

- El jefe del proyecto en la parte de subcontratos (analista, programador y diseñador).
- El jefe del proyecto en la parte de adquisición de equipos físicos y herramientas de desarrollo.
- En el presente proyecto el jefe del proyecto, analista, programador y diseñador será responsabilidad de una sola persona.

Tabla 14. Gestión de las adquisiciones del proyecto.

Fuente: Elaboración propia.

ITEM	Descripción	Cantidad	Unid. Medida	Precio Unit	Precio parcial
1.00.00	GASTOS DE				S/1,800.00
1.01.01	Capacitación	1	Unid	S/1,000.00	S/1,000.00
1.01.02	Curso Online	1	Unid	S/1,000.00	S/ 800.00
2.00.00	GASTOS DE LA INVESTIGACIÓN				S/1,370.00
2.01.01	Fotocopias	1000	Unid	S/ 0.10	S/ 100.00
2.01.02	Viáticos	20	Unid	S/ 5.00	S/ 100.00
2.01.03	Impresiones	100	Unid	S/ 0.20	S/ 20.00
2.01.04	Papel Bond A4	1	Millar	S/ 25.00	S/ 25.00
2.01.05	Lapiceros	1	Docena	S/ 8.00	S/ 5.00
2.01.06	Correctores	2	Unid	S/ 3.00	S/ 6.00
2.01.07	Resaltadores	2	Und	S/ 2.00	S/ 4.00
2.01.08	Cuaderno Espiralado para Notas A- 4	1	Unid	S/ 20.00	S/ 20.00
2.01.09	Cartulina	10	Unid	S/ 2.00	S/ 20.00
	Empastado	3	Unid	S/ 150.00	S/ 150.00
2.01.11	Impresiones de trabajo	1000	Unid	S/ 0.10	S/ 100.00
2.01.12	Anillados	9	Unid	S/ 20.00	S/ 180.00
2.01.13	Disco duro	1	Unid.	S/ 400.00	S/ 400.00
2.01.14	USB	2	Unid	S/ 40.00	S/ 80.00
2.01.11	Movilidad	20	Visitas	S/ 8.00	S/ 160.00

3.00.00	GASTOS DE DIFUSIÓN DE RESULTADOS				S/ 830.00
3.01.01	Pasaje	2	Unid	S/ 400.00	S/ 400.00
3.01.02	Alimentación	1	Unid	S/ 130.00	S/ 130.00
3.01.03	Alojamiento	1	Unid	S/ 200.00	S/ 200.00
3.01.04	Inscripción	1	Unid	S/ 100.00	S/ 100.00
4.00.00	GASTOS DE RECURSOS HUMANOS				
4.01.00	Asesor	1	Persona	S/	S/
4.02.00	Programador	1	Persona	S/1,500.00	S/1,500.00
4.03.00	Diseñador	1	Persona	S/1,000.00	S/1,000.00
4.04.00	Modelador	1	Persona	S/1,000.00	S/1,000.00
4.05.00	Desarrollo del sistema				S/3,500.00
COSTO TOTAL DEL PROYECTO					S/7,500.00

4.1.9. GESTIÓN DE LOS INTERESADOS DEL PROYECTO

Para gestionar los interesados del proyecto primero se identifica a las empresas o micro empresas, La ciudad de Andahuaylas. Para ello es mejor conocer sus expectativas, sus necesidades y el impacto que pueden tener sobre los resultados de nuestro proyecto. De esta forma establecer una estrategia de gestión de los interesados con el objetivo de lograr una participación eficaz y a favor del proyecto.

Tabla 15. Plan de gestión de los interesados.

Fuente: Elaboración propia.

PROYECTO	SISTEMA DE VENTAS PARA LA GESTIÓN FINANCIERA DE LAS EMPRESAS EN ANDAHUAYLAS
Patrocinador	Jefe de proyecto: Edison Llacchuas Valdivia
Preparado por	Edison Llacchuas Valdivia

Revisado por	Edison Llacchuas Valdivia
Aprobado por	Edison Llacchuas Valdivia

4.2. DESARROLLO DEL SISTEMA

El desarrollo del sistema se basó en las cuatro fases de la metodología XP (Programación Extrema), en el proyecto de la Universidad José María Arguedas para la gestión del desarrollo el proyecto debido a que permite gestionar de manera ágil y flexible el proyecto de desarrollo.

4.2.1. FASE 01. PLANIFICACION

A. Análisis de la información recolectada.

La investigación es para analizar para las empresas que sus principales problemas es la financiera, que al final se concluyó realizar una herramienta de ayuda gratuita para todas aquellas personas.

Empresas: aquellas empresas quienes no cuentan con herramientas de ayuda en su administración financiera.

B. Establecimiento de requerimiento del software:

Los requerimientos del software que fueron considerados son los siguientes: requerimientos funcionales.

Tabla 16. requerimiento del software.

Requerimientos del sistema	Descripción
Autenticación para el acceso al sistema web	<ul style="list-style-type: none"> El ingreso al sistema debe ser mediante una cuenta personal que será autenticado (usuario y contraseña).

	<ul style="list-style-type: none"> • La creación de una cuenta, para cada usuario de la empresa con su diferente categoría.
Registro de ingresos y egresos web	<ul style="list-style-type: none"> • Las empresas podrán registrar sus ingresos y egresos. • El módulo de reportes será visible, la venta de cada día de sus productos.
Reportes de las ventas y compras.	<ul style="list-style-type: none"> • Los reportes son únicos y privados para los usuarios administradores que están registrado en el sistema.

C. Definición de Herramientas y Tecnologías

Las herramientas y tecnologías usadas fueron las siguientes:

- Sistema Gestor de Base de Datos: Se escogió MySQL, el cual nos permite la implementación de una base de datos centralizada, relacional y multiusuario a través de su herramienta gráfica.
- Plataforma PHP: Consta no solo de la utilización del lenguaje de programación, sino de un conjunto de herramientas tecnológicas que permiten el desarrollo de aplicaciones cliente-servidor.
- Workbench, software para la diagramación del base de datos.
- PHP 7, es el entorno de desarrollo para tecnologías PHP adoptado.

D. CASOS DE USO DEL SISTEMA

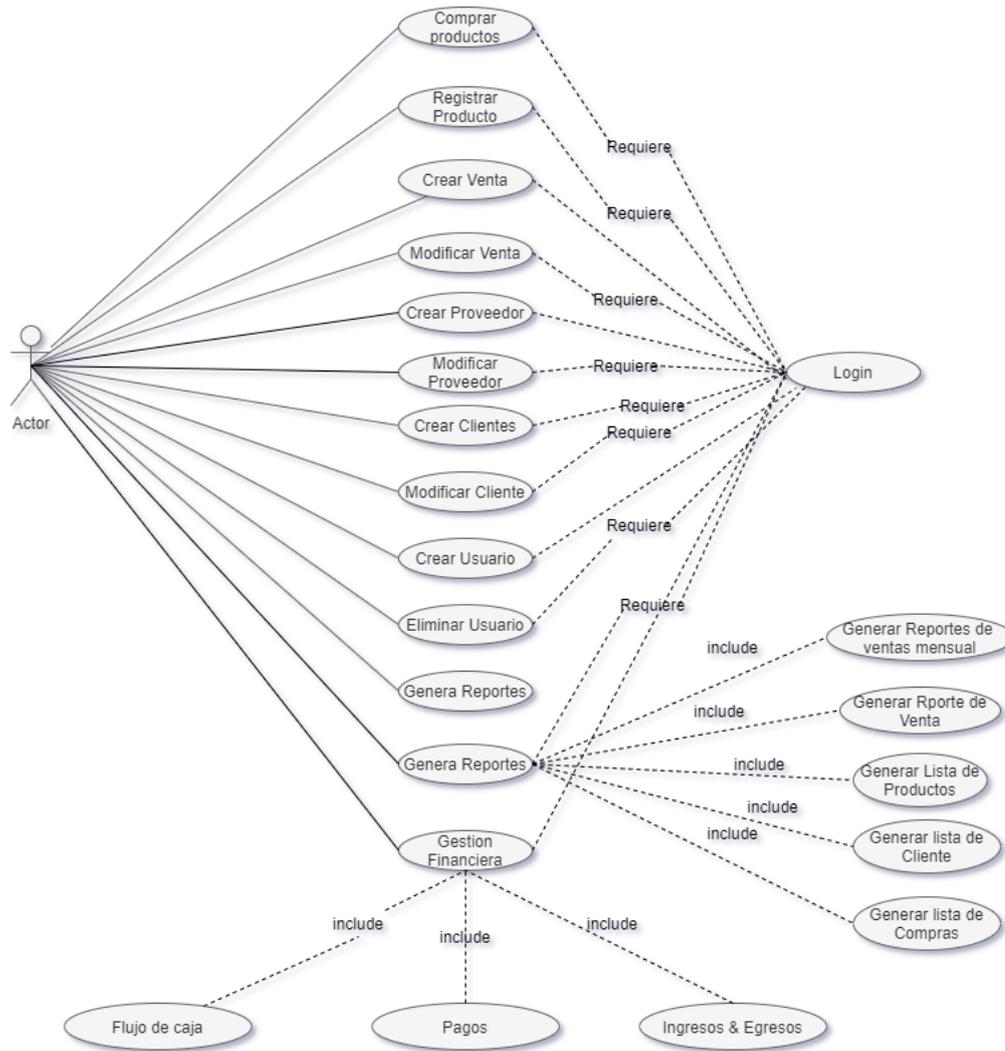
Los casos de uso del sistema, se representa mediante un diagrama describiendo los requerimientos de recolectados y la funcionalidad de la aplicación cuando el actor lleva un proceso o una actividad. Como se muestra a continuación:

Casos de Uso y descripción

Interacción del usuario Administrador final con el Sistema.

Figura 4. caso de uso general.

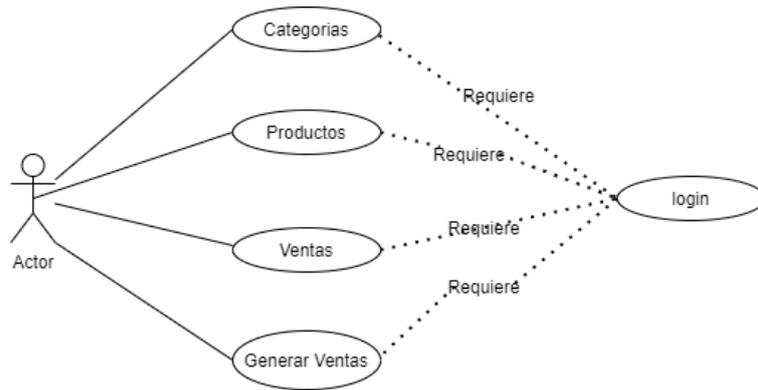
Fuente: Elaboración propia



Interacción del Vendedor con el sistema.

Figura 5 caso de uso vendedor

Fuente: Elaboración propia



Interacción del Desarrollador del sistema.

Figura 6 caso de uso desarrollador.

Fuente: Elaboración propia

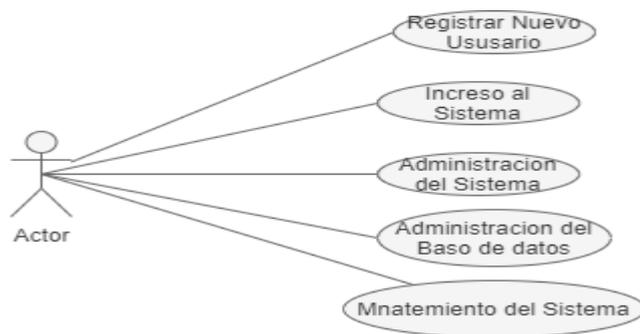


Diagrama de secuencia de Usuario del sistema

Figura 7. administración de usuario.

Fuente: Elaboración propia

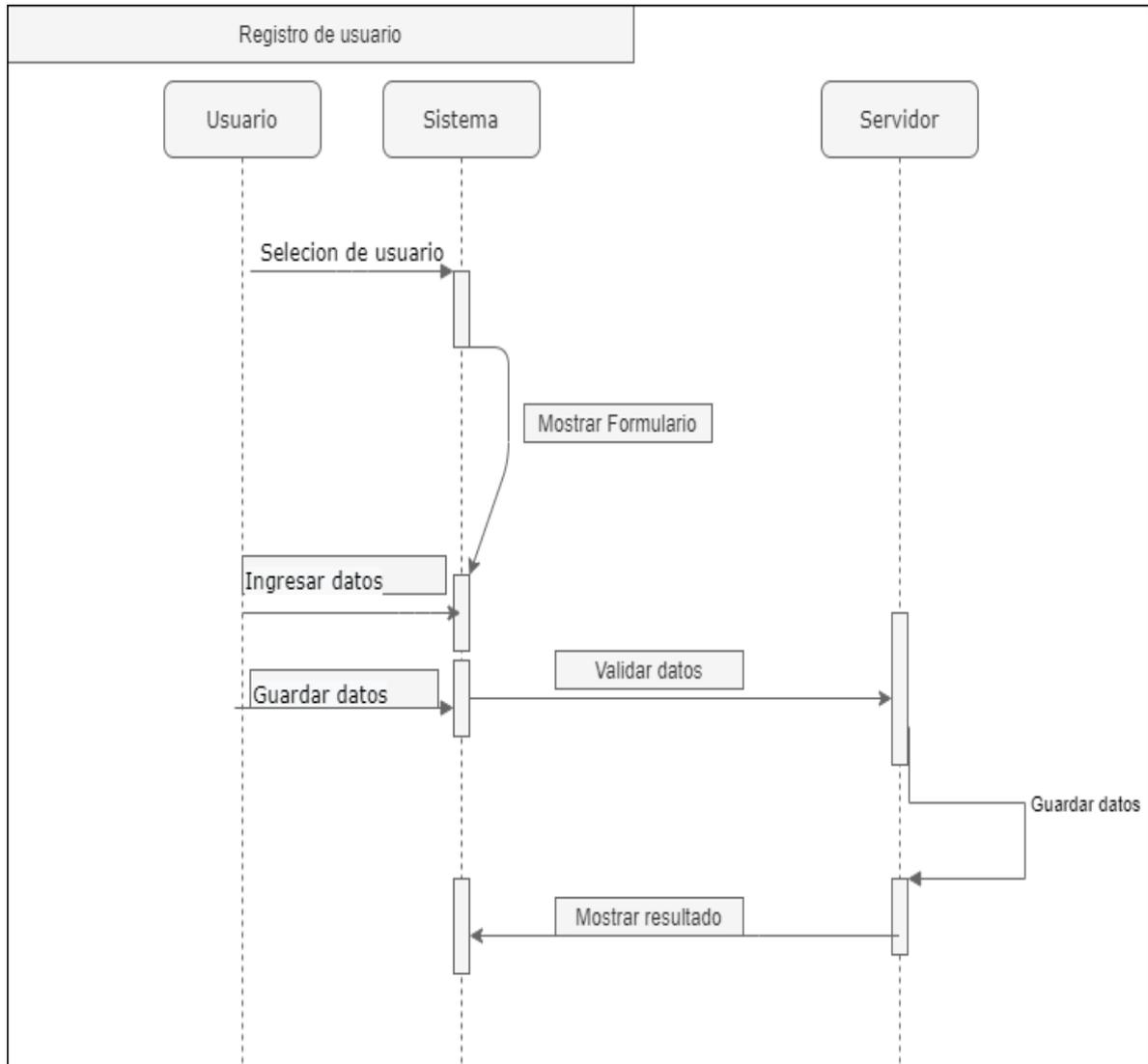


Diagrama de secuencia de Proceso de Negocio

Figura 8. proceso de negocio.

Fuente: Elaboración propia

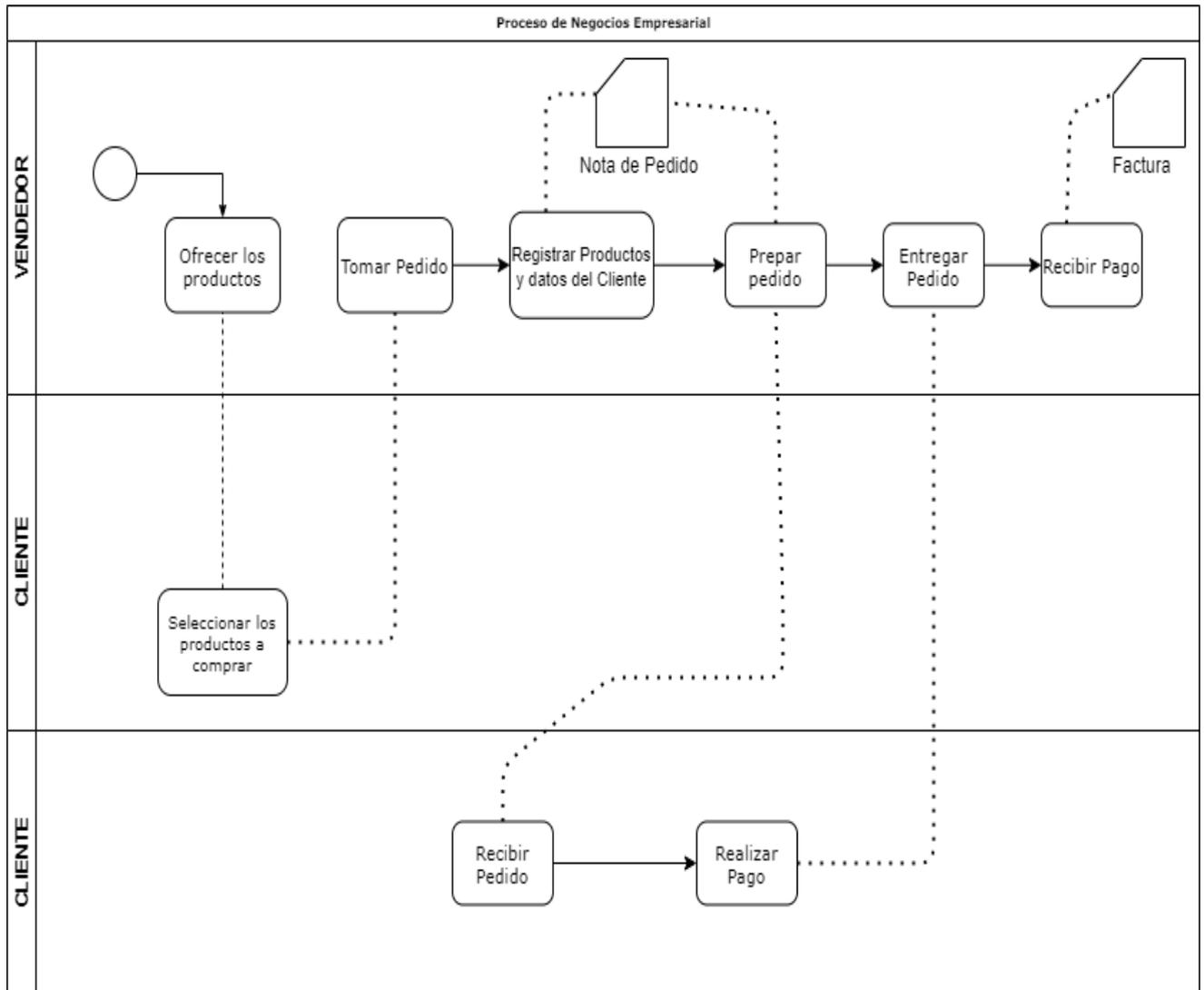


Diagrama de secuencia de Administrar ingreso

Figura 9. administración de ingreso

Fuente: Elaboración propia

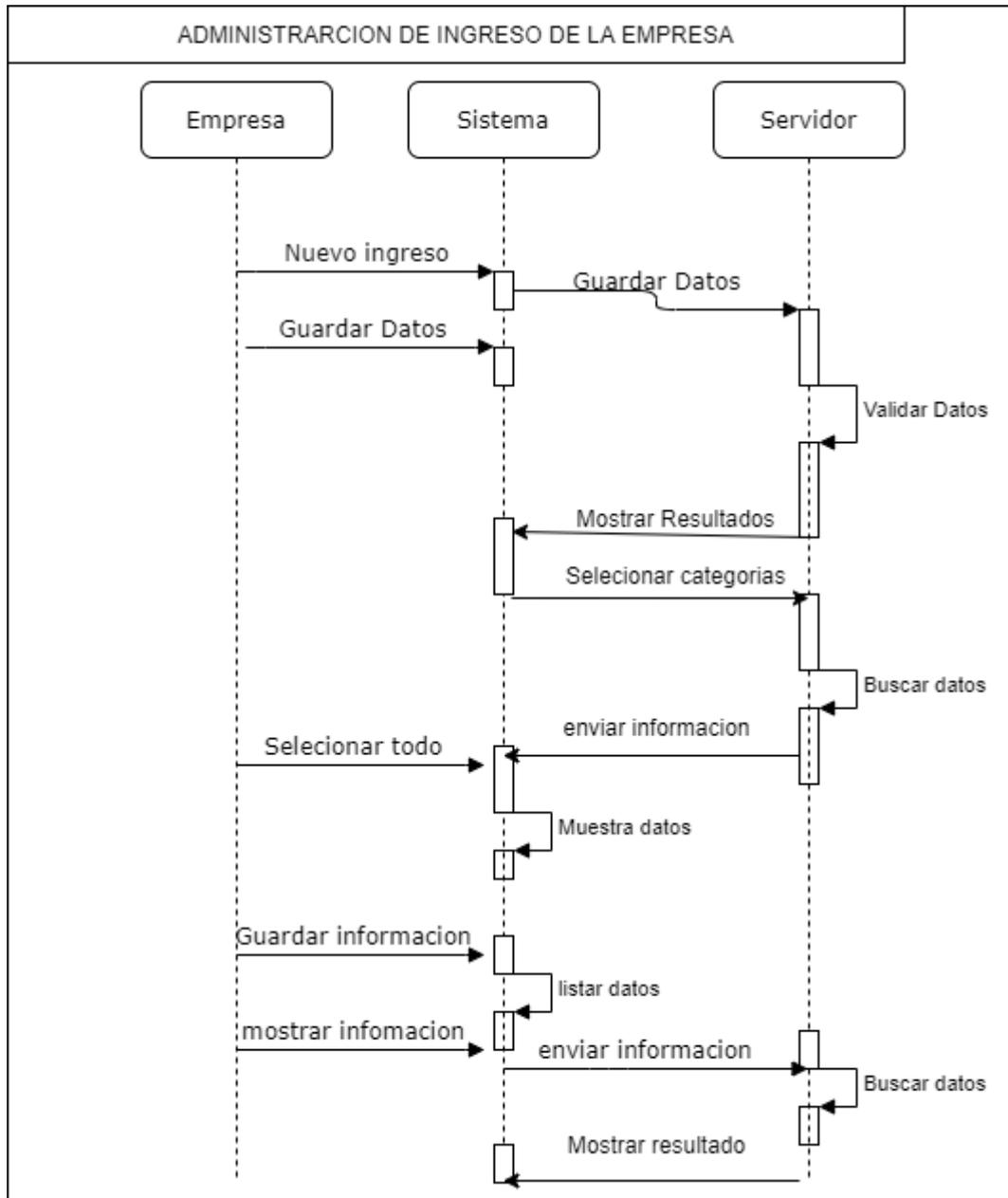


Diagrama de secuencia de Administrar egreso

Figura 10. administración de egreso.

Fuente: Elaboración propia

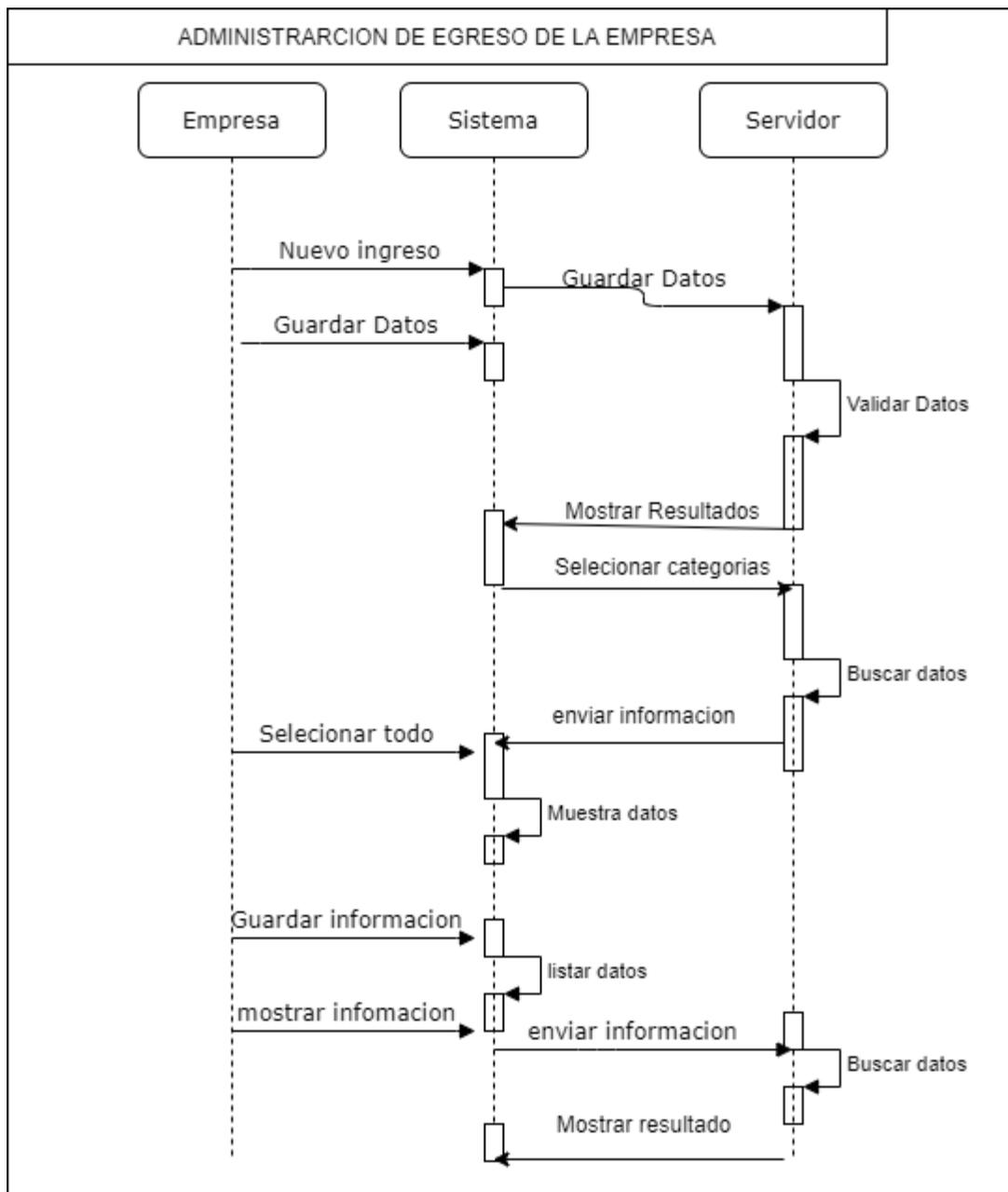


Diagrama de secuencia Resumen general

Figura 11. administración general.

Fuente: Elaboración propia

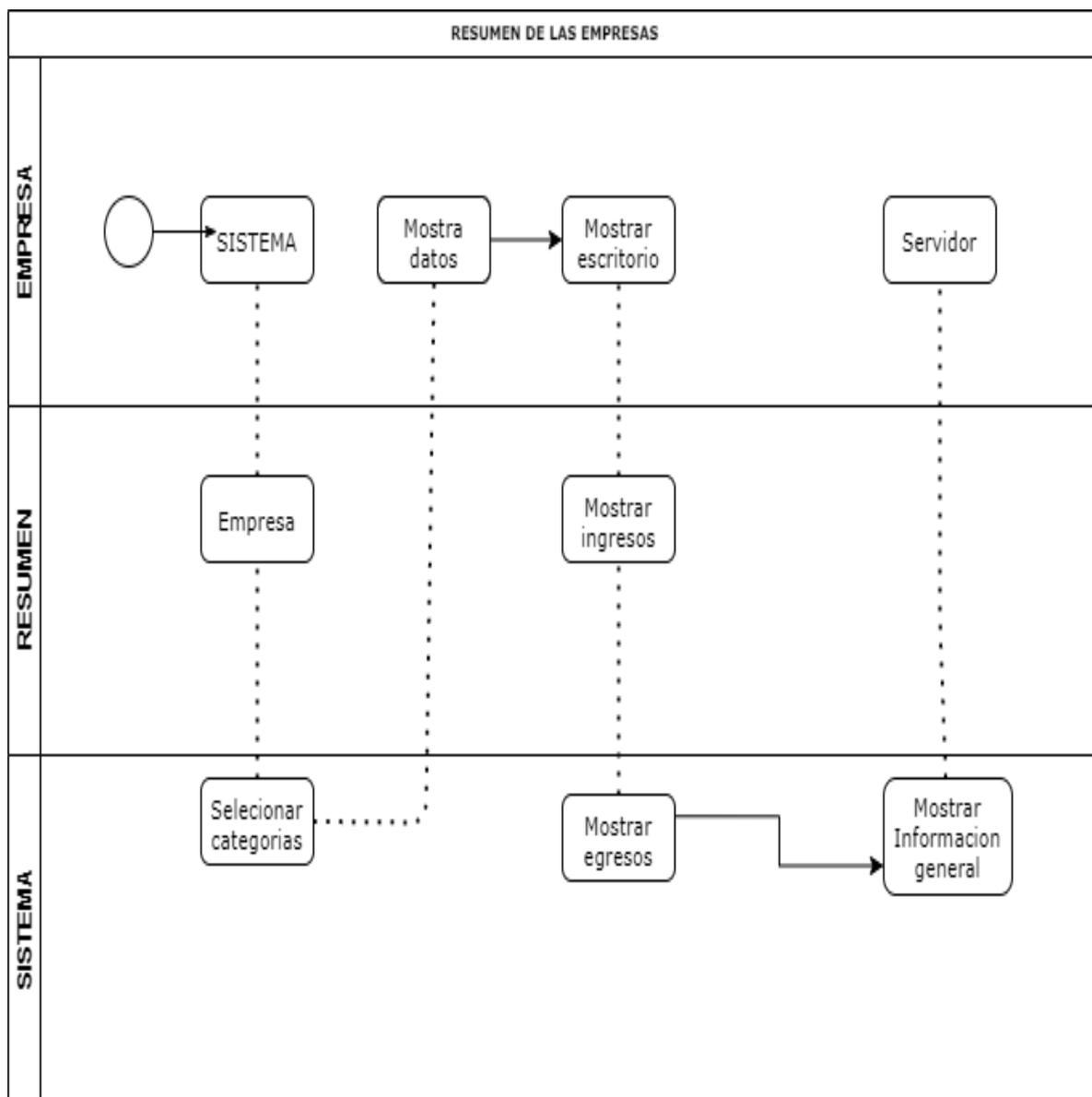


Diagrama de secuencia Resumen general

Figura 12. resumen.

Fuente: Elaboración propia

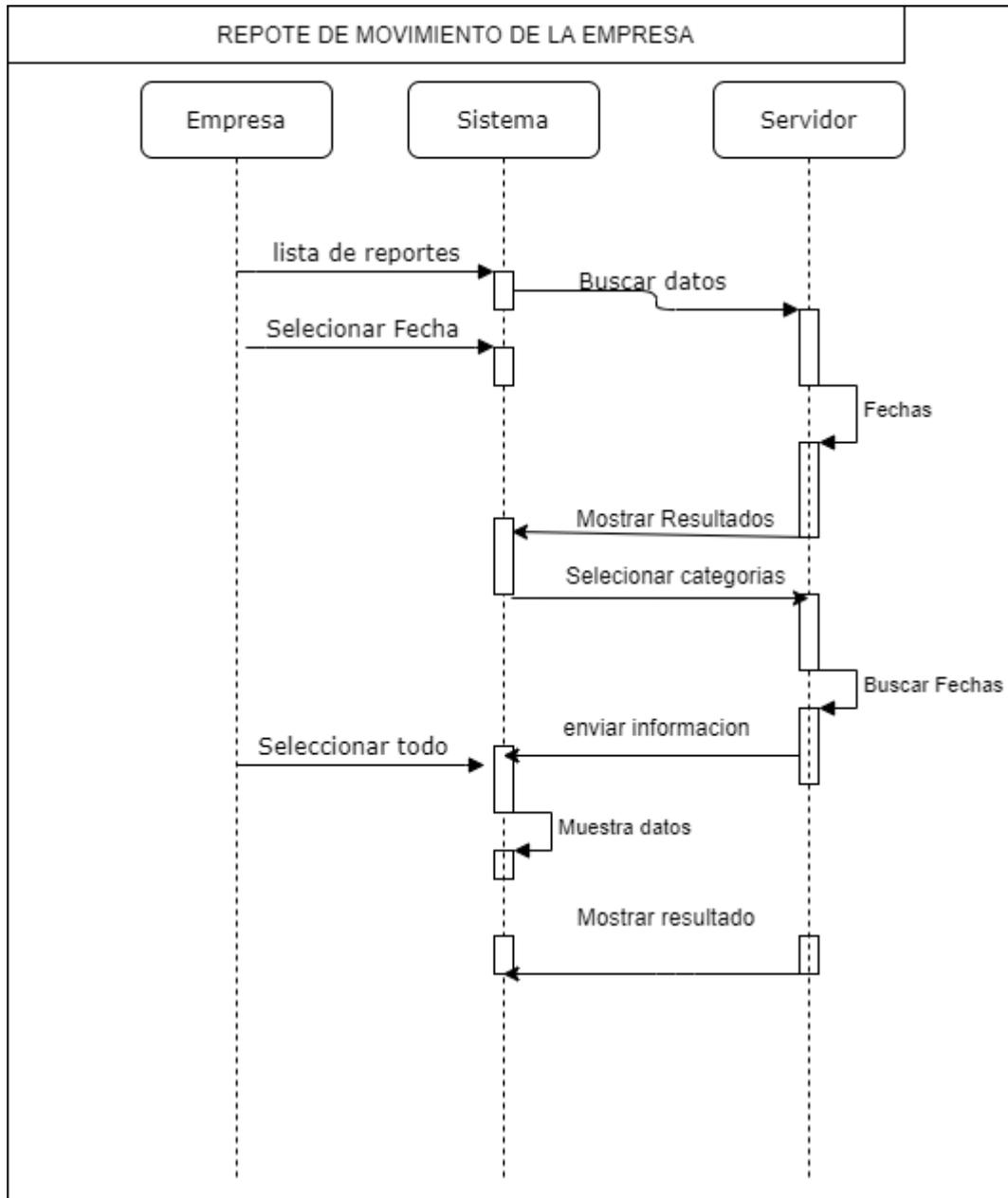
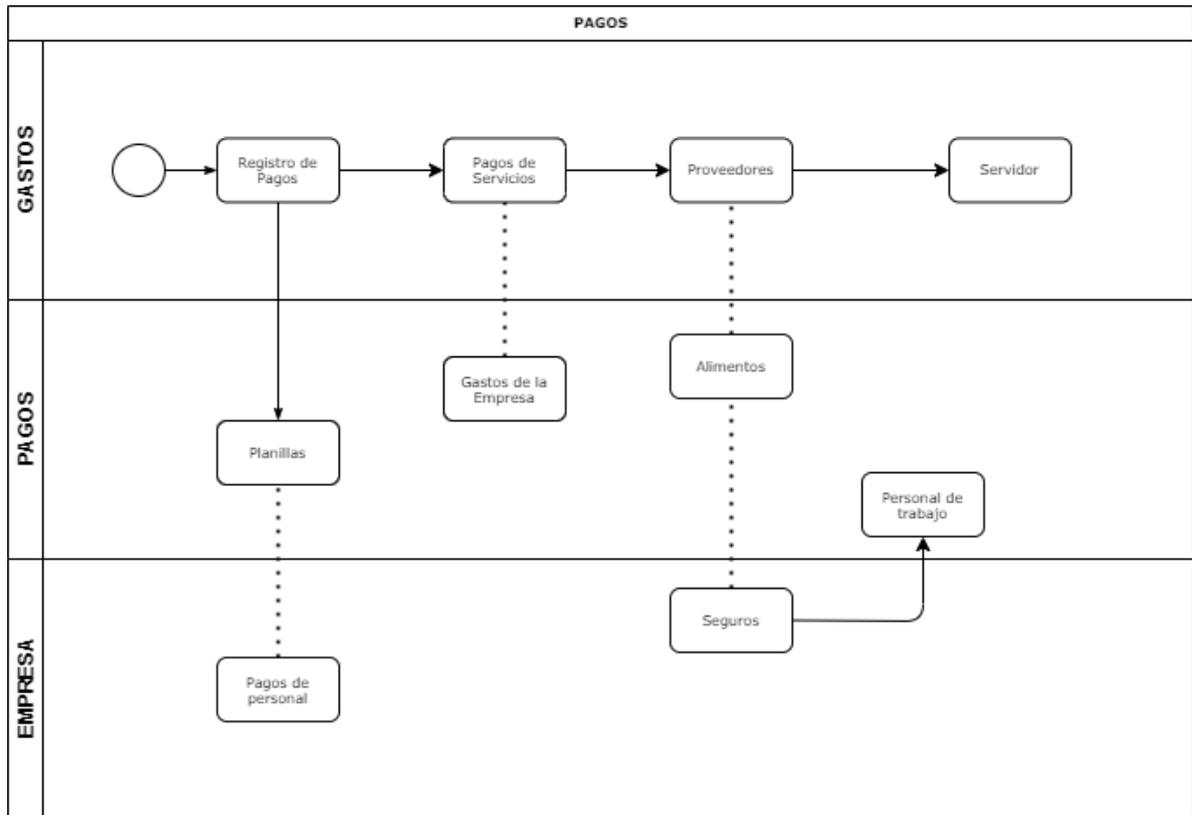


Diagrama de secuencia Pagos y gastos

Figura 13. administración de gastos.

Fuente: Elaboración propia



E. Especificaciones De Casos De Uso

La especificación de caso de uso es la descripción de las partes definidas con el fin de detallar la información completa. Se realizó bajo un cuadro que muestra las partes y las indicaciones básicas para que sea más sencilla y fácil de escribir.

Tabla 17: Registro de usuarios.

Fuente: Elaboración propia

CASO DE USO	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
ACTORES	<i>usuarios</i>
PROPOSITO	<i>Vista general de inicio</i>
RESUMEN	<i>El usuario debe llenar datos con su correo y contraseña</i>
PRECONDICION	<i>Tener el software</i>

Tabla 18. Registro de vendedor.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>vendedor</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general de inicio</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>El usuario debe llenar datos con su correo y contraseña</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 19. Registro de administrador.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>administrador</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general de administrador</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>Le mostrara todo las pestañas del sistema.</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 20. Administrar movimientos.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>Administrador</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general de ingresos egresos</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>Es la parte de flujo de caja de la empresa.</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 21. Proceso de negocio.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>Usuarios vendedores</i>

<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general de inicio de ventas</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>El usuario debe llenar datos con su correo y contraseña</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 22. Administrar ingresos.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>usuarios</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general del escritorio</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>Las ventas de cada vendedor sacar resumidas en graficos.</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 23. Administrar egreso.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>Administrador</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general gastos realizados del mes</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>Todo los egresos que gasto en los servicios.</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

Tabla 24. Administrar pagos.

<i>CASO DE USO</i>	<i>Iniciar al sistema - vista login</i>
<i>ACTORES</i>	<i>Administrador</i>
<i>PROPOSITO</i>	<i>Vista general de pagos de personal</i>
<i>RESUMEN</i>	<i>Es la parque de gastos de planilla o servicios que tiene las empresas.</i>
<i>PRECONDICION</i>	<i>Tener el software</i>

Fuente: Elaboración propia

DISEÑO DE INTERFACES

Para el diseño de las interfaces se toma los aspectos necesarios para el uso de las empresas.

Tabla de interfaces

Sistema Web
• Interfaz de sesión.
• Interfaz de categorías.
• Interfaz de productos.
• Interfaz de compras.
• Interfaz de clientes.
• Interfaz de proveedores.
• Interfaz de ventas.
• Interfaz de reportes de ventas.
• Interfaz de reporte de fechas de ventas..
• Interfaz de reportes de compras.
• Interfaz de reportes de fechas de compras.
• Interfaz de otros movimientos.
• Interfaz de pagos.
• Interfaz de planilla.
• Interfaz de caja.
• Interfaz de ingresos
• Interfaz de egresos.
• Interfaz de caja de inicio.

4.4 FASE 03: CODIFICACIÓN

Tecnologías usadas

- **Lenguajes de programación.**
 - **PHP.**
 - **Javascript.**
- **Base de datos.**
 - **Mysql.**
- **Diseño.**
 - **HTML 5.**
 - **StarUML.**
 - **MysqlWorkbench.**
- **Plugins.**
 - **Bootstrap.**
 - **Jquery.**
 - **Adminelt.**
- **Herramientas usadas.**
 - **Visual studio code.**
 - **Sublime text 3**
 - **Xampp**
 - **Git.**
 - **Navegador web (firefox)**

 - **Navegador web (chrome)**

 - **Navegador web (explore)**

B. Codificación

A continuación, se mostrarán fragmentos de código del diseño de interfaces y la funcionalidad.

- **Interfaz y funcionalidad de inicio de sesión del sistema web:**

Diseño de la interfaz

```
<p class="text-center pad text-bold bg-primary margin-bottom">Ingrese los datos</p>
<form action="" method="post">
  <div class="form-group has-feedback">
    <input type="email" name="correo" id="correo" class="form-control" placeholder="Email" required="required">
    <span class="glyphicon glyphicon-envelope form-control-feedback"></span>
  </div>
  <div class="form-group has-feedback">
    <input type="password" name="password" id="password" class="form-control" placeholder="Password" required>
    <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
  </div>
  <div class="form-group">
    <input type="hidden" name="enviar" class="form-control" value="si">
  </div>
  <div class="row">
    <div class="col-xs-7 col-xs-offset-3 col-sm-8 col-sm-offset-2 col-lg-8 col-lg-offset-2">
      <button type="submit" class="btn btn-primary btn-block btn-flat"><i class="fa fa-power-off" aria-hidden="true"></i> Iniciar
    </div>
  </div>
</form>
```

Funcionalidad para acceder a la ventana principal:

Diseño de la interfaz

```
<div class="box-body">
  <?php
  if(isset($_GET["m"])) {
    switch($_GET["m"]){
      case "1";
      ?>
      <div class="alert alert-danger alert-dismissible">
        <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">&times;</button>
        <h4><i class="icon fa fa-ban"></i> El correo y/o Contraseña es incorrecto o no tienes permiso!</h4>
      </div>
      <?php
      break;
      case "2";
      ?>
      <div class="alert alert-danger alert-dismissible">
        <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-hidden="true">&times;</button>
        <h4><i class="icon fa fa-ban"></i> Los campos estan vacios</h4>
      </div>
      <?php
      break;
    }
  }
}
```

Interfaz de categorías:

Diseño de la interfaz

```

<h2>Listado de Categorías</h2>

<div class="row">
  <div class="col-md-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header with-border">
        <h1 class="box-title">
          <button class="btn btn-primary btn-lg" id="add_button" onclick="limpiar()" data-toggle="modal" data-target=
        <div class="box-tools pull-right">
      </div>
    </div>
    <!-- /.box-header -->
    <!-- centro -->
    <div class="panel-body table-responsive">
      <table id="categoria_data" class="table table-bordered table-striped">
        <thead>
          <tr>
            <th width="8%">Categoría</th>
            <th width="5%">Estado</th>
            <th width="5%">Editar</th>
            <th width="5%">Eliminar</th>
          </tr>
        </thead>
      </table>
    </div>
  </div>
</div>

```

Interfaz de Productos:

Diseño de la interfaz

```

<div class="row">
  <div class="col-md-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header with-border">
        <h1 class="box-title">
          <button class="btn btn-primary btn-lg" id="add_button" onclick="limpiar()" data-
        <div class="box-tools pull-right">
      </div>
    </div>
    <!-- /.box-header -->
    <!-- centro -->
    <div class="panel-body table-responsive">
      <table id="producto_data" class="table table-bordered table-striped">
        <thead>
          <tr>
            <th width="10%">Categoría</th>
            <th width="12%">Producto</th>
            <th width="10%">Presentación</th>
            <th width="5%">Unid. Medida</th>
            <th width="10%">Precio Compra</th>
            <th width="10%">Precio Venta</th>
            <th width="10%">Precio DNA</th>
            <th width="10%">Precio PKT</th>
            <th width="5%">Stock</th>
            <th width="10%">Estado</th>
            <th width="10%">Editar</th>
            <th width="10%">Eliminar</th>
            <th width="10%">Ver Foto </th>
          </tr>
        </thead>
      </table>
    </div>
  </div>
</div>

```

Funcionalidad para registrar productos:

Diseño de la interfaz

```

public function get_productos(){
    $conectar= parent::conexion();

    $sql= "select p.id_producto,p.id_categoria,p.producto,p.presentacion,p.unidad, p.moneda, p.precio_compra, p.precio_venta, p.
    from producto p
        INNER JOIN categoria c ON p.id_categoria=c.id_categoria

    ";

    $sql=$conectar->prepare($sql);

    $sql->execute();

    return $resultado= $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
}

```

Interfaz de compras:

Diseño de la interfaz

```

<div class="form-group">
    <label for="" class="col-lg-3 control-label">Número Compra</label>

    <div class="col-lg-9">
        <input type="text" class="form-control" id="numero_compra" name="numero_compra" value="<?php $codigo-$compra->numero_compra" />
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label for="" class="col-lg-3 control-label">Ruc</label>

    <div class="col-lg-9">
        <input type="text" class="form-control" id="cedula" name="cedula" placeholder="Cedula" required pattern="[0-9]{0,15}" />
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label for="" class="col-lg-3 control-label">Razón Social</label>

    <div class="col-lg-9">
        <input type="text" class="form-control" id="razon" name="razon" placeholder="Razón Social" required pattern="^[a-zA" />
    </div>
</div>

<div class="form-group">
    <label for="" class="col-lg-3 control-label">Dirección</label>

    <div class="col-lg-9">
        <input type="text" class="form-control" id="direccion" name="direccion" placeholder="Direccion" required pattern="^" />
    </div>
</div>

```

Interfaz de proveedores:

Diseño de la interfaz

```

<h2>Listado de Proveedores</h2>

<div class="row">
  <div class="col-md-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header with-border">
        <h1 class="box-title">
          <button class="btn btn-primary btn-lg" id="add_button" onclick="limpiar()" data-toggle="modal" data-target=
        <div class="box-tools pull-right">
      </div>
    </div>
    <!-- /.box-header -->
    <!-- centro -->
    <div class="panel-body table-responsive">
      <table id="proveedor_data" class="table table-bordered table-striped">
        <thead>
          <tr>
            <th width="10%">Ruc</th>
            <th width="10%">Razón Social</th>
            <th width="10%">Teléfono</th>
            <th width="10%">Correo</th>
            <th width="20%">Dirección</th>
            <th width="10%">Fecha</th>
            <th width="10%">Estado</th>
            <th width="10%">Editar</th>
            <th width="10%">Eliminar</th>
          </tr>
        </thead>
      </table>
    </div>
  </div>
</div>

```

Funcionalidad para registrar proveedores:

Diseño de la interfaz

```

public function registrar_proveedor($ruc,$proveedor,$telefono,$correo,$direccion,$estado,$id_usuario)
{
    $conectar= parent::conexion();
    parent::set_names();

    $sql="insert into proveedor
    values(null,?,?,?,?,?,now(),?,?)";

    $sql=$conectar->prepare($sql);

    $sql->bindValue(1, $_POST["ruc"]);
    $sql->bindValue(2, $_POST["razon"]);
    $sql->bindValue(3, $_POST["telefono"]);
    $sql->bindValue(4, $_POST["email"]);
    $sql->bindValue(5, $_POST["direccion"]);
    $sql->bindValue(6, $_POST["estado"]);
    $sql->bindValue(7, $_POST["id_usuario"]);
    $sql->execute();
}

```

Interfaz de ventas:

Diseño de la interfaz

```

<div class="form-group">
  <label for="" class="col-lg-3 control-label">Número Venta</label>

  <div class="col-lg-9">
<input type="text" class="form-control" id="numero_venta" name="numero_venta" value="<?php $codigo=$venta->numero_venta();?>" read
  </div>
</div>

<div class="form-group">
  <label for="" class="col-lg-3 control-label">dni</label>

  <div class="col-lg-9">
    <input type="text" class="form-control" id="cedula" name="cedula" placeholder="Cedula" required pattern="[0-9]{0,15}" reado
  </div>
</div>

<div class="form-group">
  <label for="" class="col-lg-3 control-label">Nombres</label>

  <div class="col-lg-9">
    <input type="text" class="form-control" id="nombre" name="nombre" placeholder="Nombres" required pattern="^[a-zA-Z_áéíóúñ\`s
  </div>
</div>

```

Interfaz de reportes ventas:

Diseño de la interfaz

```

public function get_filas_venta(){
    $conectar= parent::conexion();
    $sql="select * from ventas";
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->execute();
    $resultado= $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
    return $sql->rowCount();
}

public function get_ventas(){
    $conectar= parent::conexion();
    $sql="select * from ventas";
    //echo $sql;
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->execute();
    return $resultado= $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
}

```

Interfaz de reportes fechas ventas:

Diseño de la interfaz:

```

<div class="panel panel-default">
  <div class="panel-body">
    <form class="form-inline">
      <div class="form-group">
        <label for="staticEmail" class="col-sm-2 col-form-label">Fecha Inicial</label>
        <div class="col-sm-10">
          <input type="text" class="form-control" id="datepicker" name="datepicker" placeholder="Fecha Inicial">
        </div>
      </div>
      <div class="form-group">
        <label for="inputPassword" class="col-sm-2 col-form-label">Fecha Final</label>
        <div class="col-sm-10">
          <input type="text" class="form-control" id="datepicker2" name="datepicker2" placeholder="Fecha Final">
        </div>
      </div>
      <div class="btn-group text-center">
        <button type="button" class="btn btn-primary" id="btn_venta_fecha"><i class="fa fa-search" aria-hidden="true"></i> Con
      </div>
    </form>
  </div>
</div>

```

Interfaz de reportes de compras:

Diseño de la interfaz:

```

<div class="btn-group text-center">
  <button type="button" id="buttonExport" class="btn btn-primary btn-lg" ><i class="fa fa-print" aria-hidden="true"></i> Imprim
</div>

</div>
</div>

<div class="row">
  <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-6 col-xs-12">
    <div class="box">
      <div class="">
        <h2 class="reporte_compras_general container-fluid bg-red text-white col-lg-12 text-center mh-50">REPORTE GENERAL DE
        <table class="table table-bordered">
          <thead>
            <tr>
              <th>AÑO</th>
              <th>Nº MES</th>
              <th>NOMBRE MES</th>
              <th>TOTAL</th>
            </tr>
          </thead>

```

Interfaz de pago:

Diseño de la interfaz:

```

<div class="row">
  <div class="col-xs-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header">
        <h3 class="box-title">Lista de Ventas</h3>
      </div>
      <!-- /.box-header -->
      <div class="box-body">
        <table id="tbl_reporte_pago" class="table table-bordered table-striped">
          <thead>
            <tr>
              <th>DNI</th>
              <th>TRABAJADOR</th>
              <th>TIPO TRABAJO</th>
              <th>MES TRABAJO</th>
              <th>FECHA PAGO.</th>
              <th>MONTO</th>
              <th>OPERACIONES</th>
            </tr>
          </thead>

```

Interfaz de ingresos:

Diseño de la interfaz:

```

<label><h4>Nuevo salida de efectivo</h4></label>
<button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
</div>
<div class="modal-body">
  <form action="" method="POST" id="otros_ingresos" name="otros_ingresos" >
    <div class="form-group">
      <label for="">NOMBRE</label>
      <input type="text" required="" id="nombre" name="nombre" class="form-control">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="">DIRECCION</label>
      <input type="text" required="" id="direccion" name="direccion" class="form-control">
    </div>
    <div class="form-group">
      <label for="">FECHA</label>
      <input type="date" value=""<?php echo date('Y-m-d'); ?>" id="fecha_ingreso" name="fecha_ingreso" class="form-control">
    </div>
    <div class="form-group">
      <table id="tbl_registro" class="table table-striped table-bordered table-condensed">
        <thead>
          <th>CANT.</th>
          <th>DESCRIPCION</th>
          <th>IMPORTE</th>
          <th>QUITAR</th>
        </thead>
        <tbody id="body1">
          <tr>

```

Interfaz de egresos:

Diseño de la interfaz:

```

<label><h4>Nuevo salida de efectivo</h4></label>
<button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
</div>
<div class="modal-body">

<form action="" method="POST" id="otros_ingresos" name="otros_ingresos" >
  <div class="form-group">
    <label for="">Tipo de salida</label>
    <select id="tipo_salida" name="tipo_salida" class="form-control">
      <?php
        $resultado_doc_referencia = $salida->buscarDocReferencia();
        foreach ($resultado_doc_referencia as $row) {
          <option value="<?php echo $row['id_dr']; ?>"><?php echo $row['descripcion']; ?></option>
        }
      <?php
    </select>
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">Tipo de documento</label>
    <select id="tipo_documento" name="tipo_documento" class="form-control">
      <?php
        $resultado_tipo_salida = $salida->buscarTipoSalida();
        foreach ($resultado_tipo_salida as $row) {
          <option value="<?php echo $row['id_ts']; ?>"><?php echo $row['descripcion']; ?></option>
        }
      <?php
    </select>
  </div>
</form>

```

Interfaz de planilla:

Diseño de la interfaz:

```

<label><h4>REGISTRA UN TRABAJADOR</h4></label>
<button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
</div>
<div class="modal-body">

<form action="" method="POST" id="otros_ingresos" name="otros_ingresos" >
  <div class="form-group">
    <label for="">DNI</label>
    <input type="text" id="dni" name="dni" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">Nombres</label>
    <input type="text" id="nombre" name="nombre" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">Apellidos</label>
    <input type="text" id="apellido" name="apellido" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">Direcci&oacute;n</label>
    <input type="text" id="direccion" name="direccion" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">Telefono</label>
    <input type="text" id="telefono" name="telefono" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="">E-mail</label>
    <input type="text" id="email" name="email" class="form-control">
  </div>
</form>

```

Interfaz de reportes de pagos:

Diseño de la interfaz:

```
<div class="row">
  <div class="col-xs-12">
    <div class="box">
      <div class="box-header">
        <h3 class="box-title">Lista de Ventas</h3>
      </div>
      <!-- /.box-header -->
      <div class="box-body">
        <table id="tbl_reporte_pago" class="table table-bordered table-striped">
          <thead>
            <tr>
              <th>DNI</th>
              <th>TRABAJADOR</th>
              <th>TIPO TRABAJO</th>
              <th>MES TRABAJO</th>
              <th>FECHA PAGO.</th>
              <th>MONTO</th>
              <th>OPERACIONES</th>
            </tr>
          </thead>
        </table>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Interfaz de caja:

Diseño de la interfaz:

```
<div class="container">
  <div class="modal fade" tabindex="-1" id="modalNuevoIngreso">
    <div class="modal-dialog">
      <div class="modal-content">
        <div class="modal-header">
          <label><h4>Nuevo salida de efectivo</h4></label>
          <button class="close" data-dismiss="modal">&times;</button>
        </div>
        <div class="modal-body">
          <form action="" method="POST" id="otros_ingresos" name="otros_ingresos" >
            <div class="form-group">
              <label for="">MONTO INICIAL S/</label>
              <input type="number" required="" id="importe" name="importe" class="form-control">
            </div>
            <div class="form-group">
              <label for="">FECHA INICIAL</label>
              <input type="date" value="<?php echo date('Y-m-d'); ?>" id="fecha" name="fecha" class="form-control">
            </div>
          </form>
          <div class="modal-footer">
            <button onclick="guardarCaja()" class="btn btn-primary" data-dismiss="modal">Guardar</button>
            <button class="btn btn-danger" data-dismiss="modal">Cancelar</button>
          </div>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor

La parte de inicio de sesión para el sistema la validación de correo del usuario registrado en la base de datos para guardar en el servidor.

```
$password = $_POST["password"];
$correo = $_POST["correo"];
$estado = "1";

if(empty($correo) and empty($password)){
    header("Location:".Conectar::ruta()."index.php?m=2");
    exit();
}

else if(!preg_match("/^(?=[a-z])(?=[A-Z])(?=[\d])(?=[@$!%*?&])([A-Za-z\d@$!%*?&])[^

header("Location:".Conectar::ruta()."index.php?m=1");
exit();
}

else {
    $sql= "select * from usuarios where correo=? and password=? and estado=?";
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->bindValue(1, $correo);
    $sql->bindValue(2, $password);
    $sql->bindValue(3, $estado);
    $sql->execute();
    $resultado = $sql->fetch();
```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Los registros de los clientes para guardar en el servidor los datos ingresados.

```
public function registrar_cliente($cedula,$nombre,$apellido,$telefono,$correo,$direccion,$estado,$id

$conectar= parent::conexion();
parent::set_names();

$sql="insert into clientes
values(null,?,?,?,?,?,now(),?,?);";

$sql=$conectar->prepare($sql);

$sql->bindValue(1, $_POST["dni"]);
$sql->bindValue(2, $_POST["nombre"]);
$sql->bindValue(3, $_POST["apellido"]);
$sql->bindValue(4, $_POST["telefono"]);
$sql->bindValue(5, $_POST["email"]);
$sql->bindValue(6, $_POST["direccion"]);
$sql->bindValue(7, $_POST["estado"]);
$sql->bindValue(8, $_POST["id_usuario"]);
$sql->execute();
```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Los registros de los usuarios para guardar en el servidor los datos ingresados.

```

//metodo para registrar usuario
public function registrar_usuario($nombre,$apellido,$cedula,$telefono,$email,$direccion,$cargo,$usuar

    $conectar=parent::conexion();
    parent::set_names();

    $sql="insert into usuarios
    values(null,?,?,?,?,?,?,?,?,?,now(),?)";

    $sql=$conectar->prepare($sql);

    $sql->bindValue(1, $_POST["nombre"]);
    $sql->bindValue(2, $_POST["apellido"]);
    $sql->bindValue(3, $_POST["dni"]);
    $sql->bindValue(4, $_POST["telefono"]);
    $sql->bindValue(5, $_POST["email"]);
    $sql->bindValue(6, $_POST["direccion"]);
    $sql->bindValue(7, $_POST["cargo"]);
    $sql->bindValue(8, $_POST["usuario"]);
    $sql->bindValue(9, $_POST["password1"]);
    $sql->bindValue(10, $_POST["password2"]);
    $sql->bindValue(11, $_POST["estado"]);
    $sql->execute();

```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Categorías lo cual es para registrar todo el tipo de categorías de la empresa que es a su debido rubro.

```

public function registrar_categoria($categoria,$estado,$id_usuario){

    $conectar= parent::conexion();
    parent::set_names();

    $sql="insert into categoria
    values(null,?,?,?)";

    //echo $sql;

    $sql=$conectar->prepare($sql);

    $sql->bindValue(1,$_POST["categoria"]);
    $sql->bindValue(2,$_POST["estado"]);
    $sql->bindValue(3,$_POST["id_usuario"]);
    $sql->execute();

```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

De la parte de la compra que hace la empresa para su almacén o su inventario que le falta sus productos.

```

$sql="insert into detalle_compras
values(null,?,?,?,?,?,now(),?,?,?,?,?);";

$sql=$conectar->prepare($sql);

//echo $sql;

/*importante:se ingresó el id_producto=$codProd ya que se necesita para relacionar las tablas compr.

$sql->bindValue(1,$numero_compra);
$sql->bindValue(2,$ruc_proveedor);
$sql->bindValue(3,$codProd);
$sql->bindValue(4,$producto);
$sql->bindValue(5,$moneda);
$sql->bindValue(6,$precio);
$sql->bindValue(7,$cantidad);
$sql->bindValue(8,$dscto);
$sql->bindValue(9,$importe);
$sql->bindValue(10,$id_usuario);
$sql->bindValue(11,$id_proveedor);
$sql->bindValue(12,$estado);
$sql->bindValue(13,$codCat);

$sql->execute();

```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Es la parte de registro para los productos para llenar el inventario de las empresas para diferente rubro lo cual se guardare en el servidor.

```

$date = $_POST["datepicker"];
$date_inicial = str_replace('/', '-', $date);
$fecha = date("V-m-d",strtotime($date_inicial));

$sql="insert into producto
values(null,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?,?);";

$sql=$conectar->prepare($sql);

$sql->bindValue(1, $_POST["categoria"]);
$sql->bindValue(2, $_POST["producto"]);
$sql->bindValue(3, $_POST["presentacion"]);
$sql->bindValue(4, $_POST["unidad"]);
$sql->bindValue(5, $_POST["moneda"]);
$sql->bindValue(6, $_POST["precio_compra"]);
$sql->bindValue(7, $_POST["precio_venta"]);
$sql->bindValue(8, $_POST["precio_venta_DNA"]);
$sql->bindValue(9, $_POST["precio_venta_PKT"]);
$sql->bindValue(10, $stocker);
$sql->bindValue(11, $_POST["estado"]);
$sql->bindValue(12, $image);
$sql->bindValue(13, $fecha);
$sql->bindValue(14, $_POST["id_usuario"]);
$sql->execute();

```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Es la parte de registros de los proveedores que tiene la empresa de diferentes rubros es la parte que guarda los datos del proveedor en el servidor.

```

public function registrar_proveedor($cedula,$proveedor,$telefono,$correo,$direccion,$estado,$id_usuari

$conectar= parent::conexion();
parent::set_names();

$sql="insert into proveedor
values(null,?,?,?,?,?,now(),?,?);";

$sql=$conectar->prepare($sql);

$sql->bindValue(1, $_POST["ruc"]);
$sql->bindValue(2, $_POST["razon"]);
$sql->bindValue(3, $_POST["telefono"]);
$sql->bindValue(4, $_POST["email"]);
$sql->bindValue(5, $_POST["direccion"]);
$sql->bindValue(6, $_POST["estado"]);
$sql->bindValue(7, $_POST["id_usuario"]);
$sql->execute();

```

Funcionalidad para guardar los datos en el servidor:

Los pagos de todos los trabajadores de la empresa es la parte de registro lo cual se guardará en el servidor.

```

?php
class ListaPlanilla extends Conectar{
function guardar($dni, $nombre, $apellido, $direccion, $telefono, $email){
date_default_timezone_set('America/Lima');
$hoy = date('Y-m-d H:i:s');
$conectar= parent::conexion();
$sql="INSERT INTO lista_planilla(dni, nombre, apellido, direccion, telefono, email, fecha_creado)VALUES(?, ?, ?, ?, ?
$sql=$conectar->prepare($sql);
$sql->bindParam(1, $dni);
$sql->bindParam(2, $nombre);
$sql->bindParam(3, $apellido);
$sql->bindParam(4, $direccion);
$sql->bindParam(5, $telefono);
$sql->bindParam(6, $email);
$sql->bindParam(7, $hoy);
$mensaje = $sql->execute();
if ($mensaje) {
return 'SE GUARDO DE MANERA EXITOSA';
}else{
return 'NO SE PUDO GUARDAR, VUEVA A INTENTARLO';
}
}
}

```

Funcionalidad de reportes de los pagos de planilla.

```

class ListaPlanilla extends Conectar{

function guardar($dni, $nombre, $apellido, $direccion, $telefono, $email){
    date_default_timezone_set('America/Lima');
    $hoy = date('Y-m-d H:i:s');
    $conectar= parent::conexion();
    $sql="INSERT INTO lista_planilla(dni, nombre, apellido, direccion, telefono, email, fecha_creado)VALUES(?, ?, ?, ?, ?, ?";
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->bindParam(1, $dni);
    $sql->bindParam(2, $nombre);
    $sql->bindParam(3, $apellido);
    $sql->bindParam(4, $direccion);
    $sql->bindParam(5, $telefono);
    $sql->bindParam(6, $email);
    $sql->bindParam(7, $hoy);
    $mensaje = $sql->execute();
    if ($mensaje) {
        return 'SE GUARDO DE MANERA EXITOSA';
    }else{
        return 'NO SE PUDO GUARDAR, VUEVA A INTENTARLO';
    }
}
}

```

Funcionalidad de ingresos para guardar los datos en el servidor:

La parte de sus ingresos de los prestamos generados de la empresa la cual sea su rubro.

```

class EntradaEfecivo extends Conectar{

function buscarEntradaEfectivo(){
    //date_default_timezone_set('America/Lima');
    //$hoy = date('Y-m-d H:i:s');
    $conectar= parent::conexion();
    $sql="SELECT ee.id_ee, dc.nombre, dc.direccion, dc.fecha_ingreso, ee.tipo_ingreso, ee.cantidad, ee.importe FROM entrada_efe";
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->execute();
    $resultado= $sql->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
    return $resultado;
}

function insertarDatosCliente($nombre, $direccion, $fecha){
    $conectar= parent::conexion();
    $sql="INSERT INTO datos_cliente(nombre, direccion, fecha_ingreso)VALUES(?, ?, ?)";
    $sql=$conectar->prepare($sql);
    $sql->bindParam(1, $nombre);
    $sql->bindParam(2, $direccion);
    $sql->bindParam(3, $fecha);
    $mensaje = $sql->execute();
    if ($mensaje) {
        return 'SE GUARDO DE MANERA EXITOSA';
    }else{
        return 'NO SE PUDO GUARDAR, VUEVA A INTENTARLO';
    }
}
}

```

Funcionalidad de egresos para guardar los datos en el servidor:

La parte de registrar los pagos a proveedores externos de otro rubro los gastos de energía pagos mantenimiento de local.

```

class SalidaEfectivo extends Conectar{
    function guardar($tipo_salida,$tipo_documento,$referencia,$proveedor,$cantidad,$descripcion,$importe,$fecha_gasto){
        date_default_timezone_set('America/Lima');
        $hoy = date('Y-m-d H:i:s');
        $conectar= parent::conexion();
        $sql="INSERT INTO salida_efectivo(id_ts, id_dr, referencia, proveedor, cantidad, descripcion, importe, fecha_gasto, fecha_r
        $sql-$conectar->prepare($sql);
        $sql->bindParam(1, $tipo_salida);
        $sql->bindParam(2, $tipo_documento);
        $sql->bindParam(3, $referencia);
        $sql->bindParam(4, $proveedor);
        $sql->bindParam(5, $cantidad);
        $sql->bindParam(6, $descripcion);
        $sql->bindParam(7, $importe);
        $sql->bindParam(8, $fecha_gasto);
        $sql->bindParam(9, $hoy);
        $mensaje = $sql->execute();
        if ($mensaje) {
            return 'SE GUARDO DE MANERA EXITOSA';
        }else{
            return 'NO SE PUDO GUARDAR, VUEVA A INTENTARLO';
        }
    }
}

```

4.5. FASE 04: PRUEBAS

Las pruebas que se realizaron durante el desarrollo del software fue un proceso constante e iterativo y se realizaron desde el inicio hasta su culminación de la misma. Durante la fase de diseño e implementación se realizaron pruebas a cada uno de los módulos del software con el fin de encontrar errores y corregirlos a tiempo.

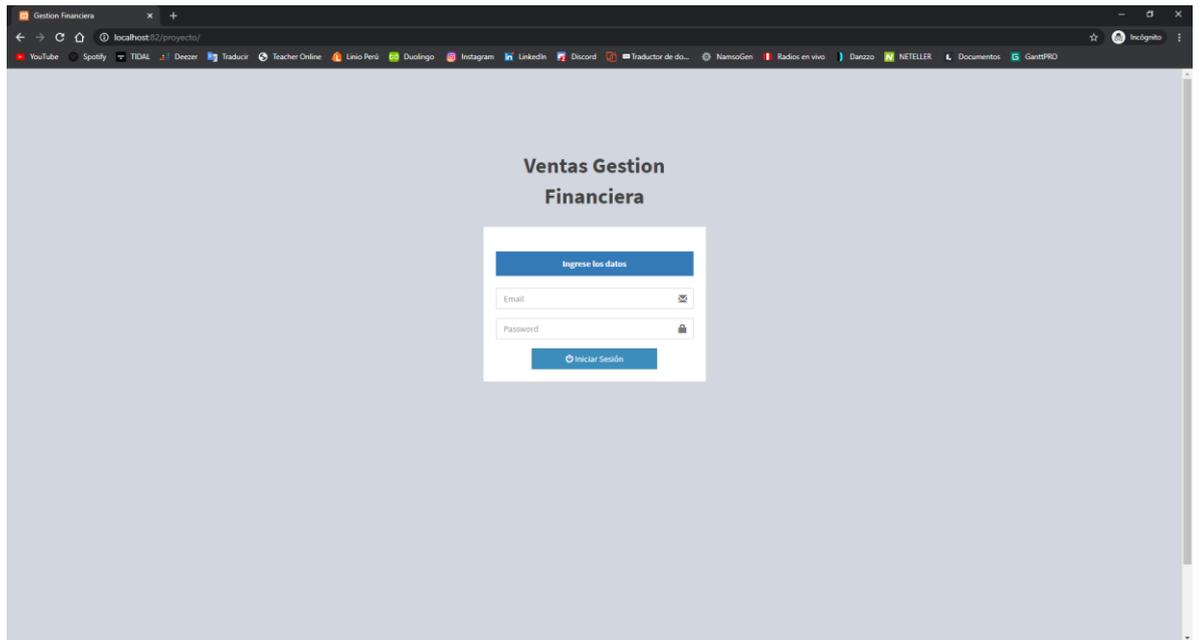
Pruebas durante el desarrollo del software:

La metodología XP (Programación Extrema) para el desarrollo de software, requiere que se realicen pruebas durante su desarrollo para verificar el correcto funcionamiento del código programado. Por ello, las pruebas se hicieron en el localhost en diferentes navegadores.

Pruebas unitarias:

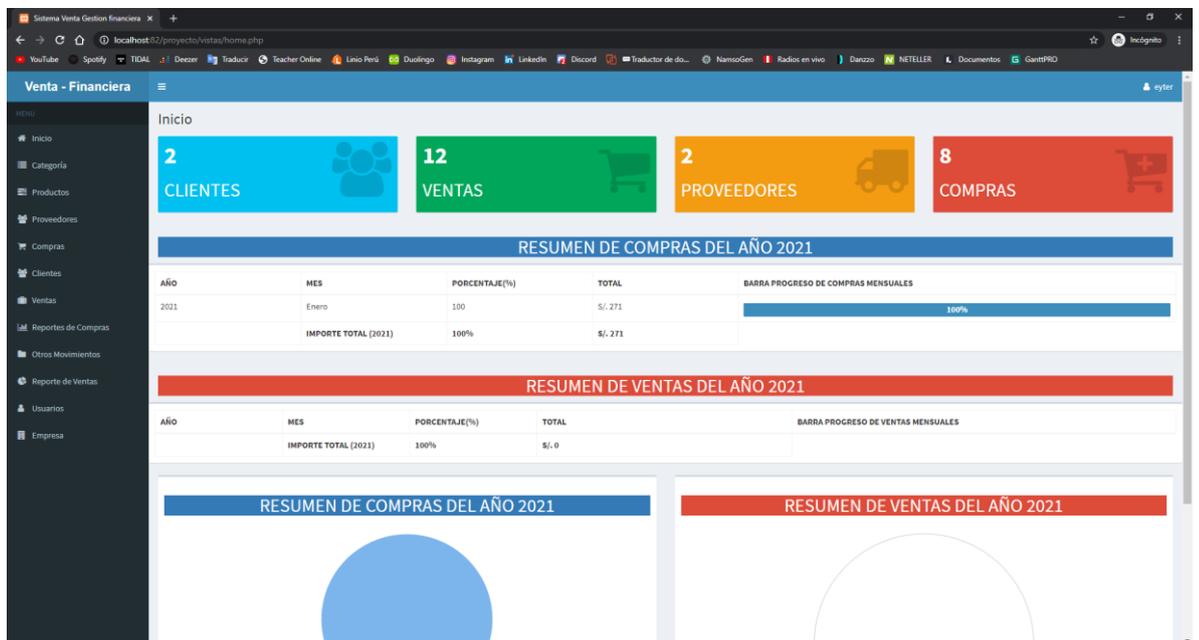
Las pruebas unitarias se aplicaron en cada fase del desarrollo del sistema web.

Ingreso al sistema: Al iniciar en la web esta no pide el ingreso de usuario lo cual, si eres administrador o vendedor, almacén, soporte. lo cual ya está registrado en la base de datos.

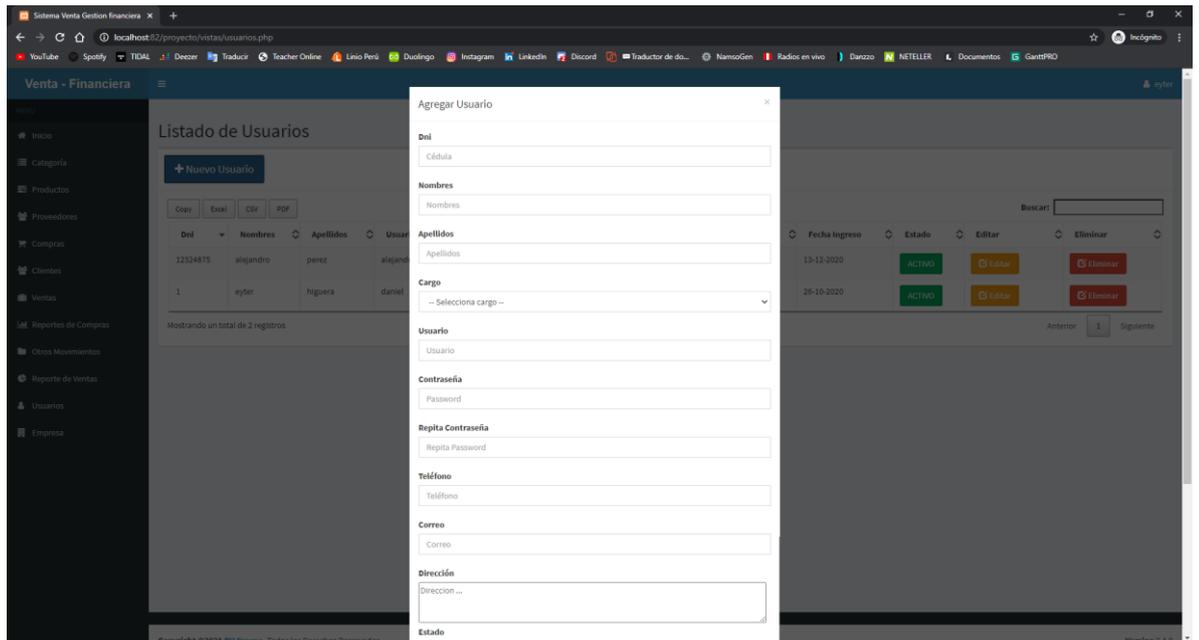


Menú del Usuario o administrador:

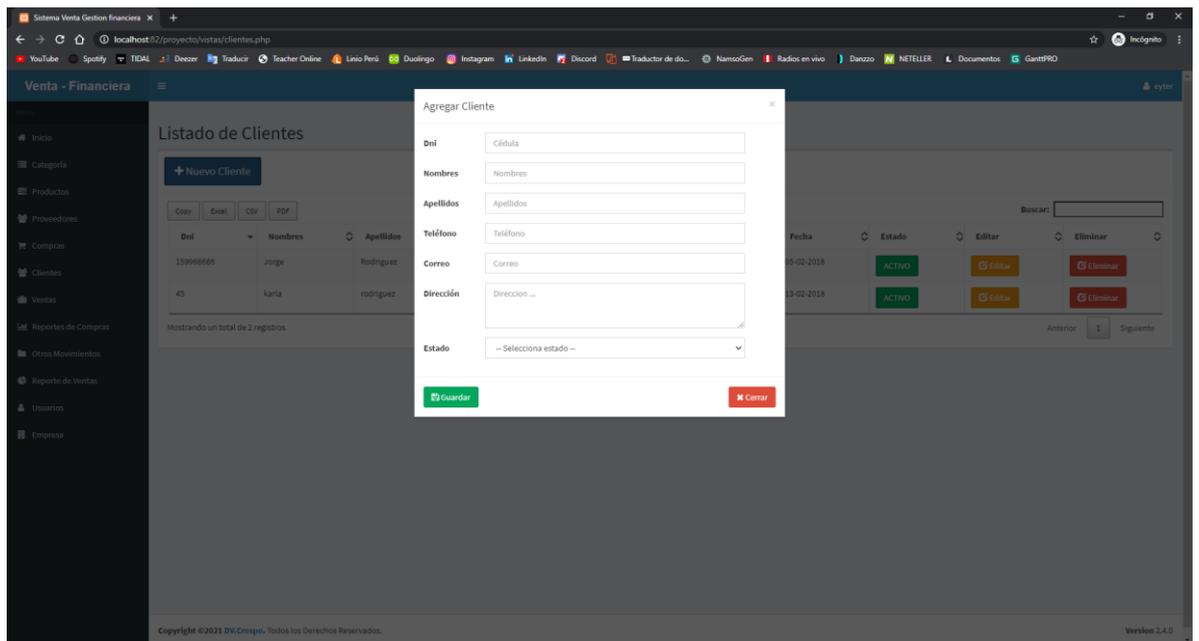
Una vez que ingreso al sistema se podrá observar el menú que tiene el sistema que contiene todo el módulo.



Modal de registro de usuario lo cual tendrá acceso el administrador en lo cual el podrá registrar los usuarios o trabajadores de la empresa

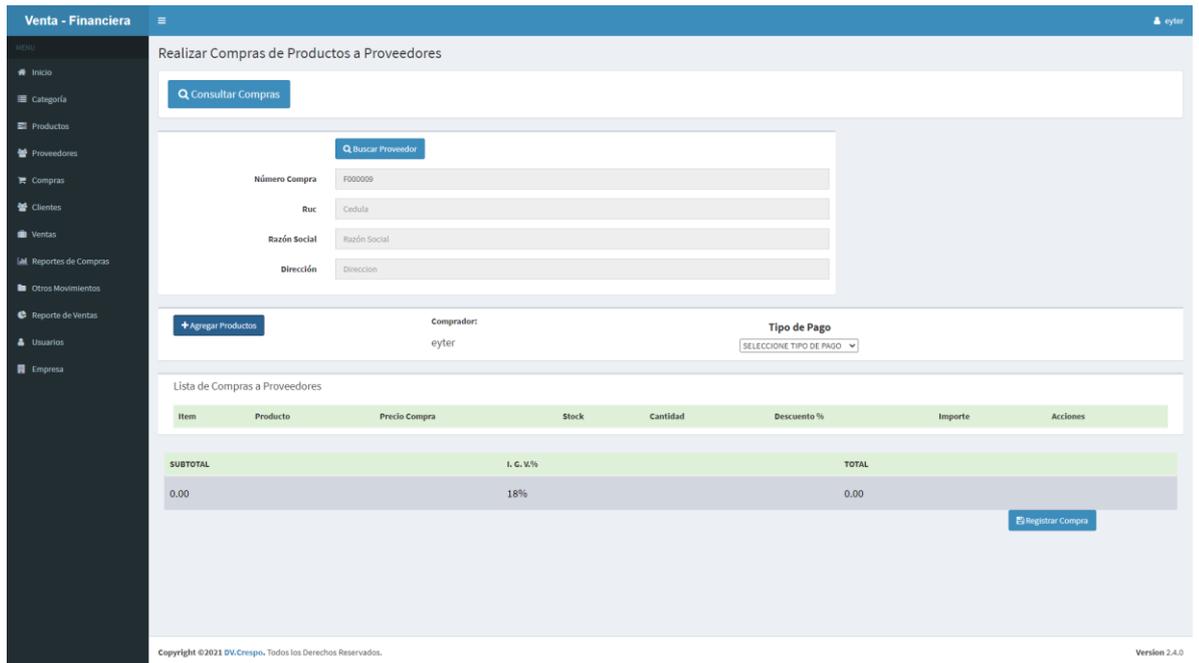


Interfaz de registro al cliente.



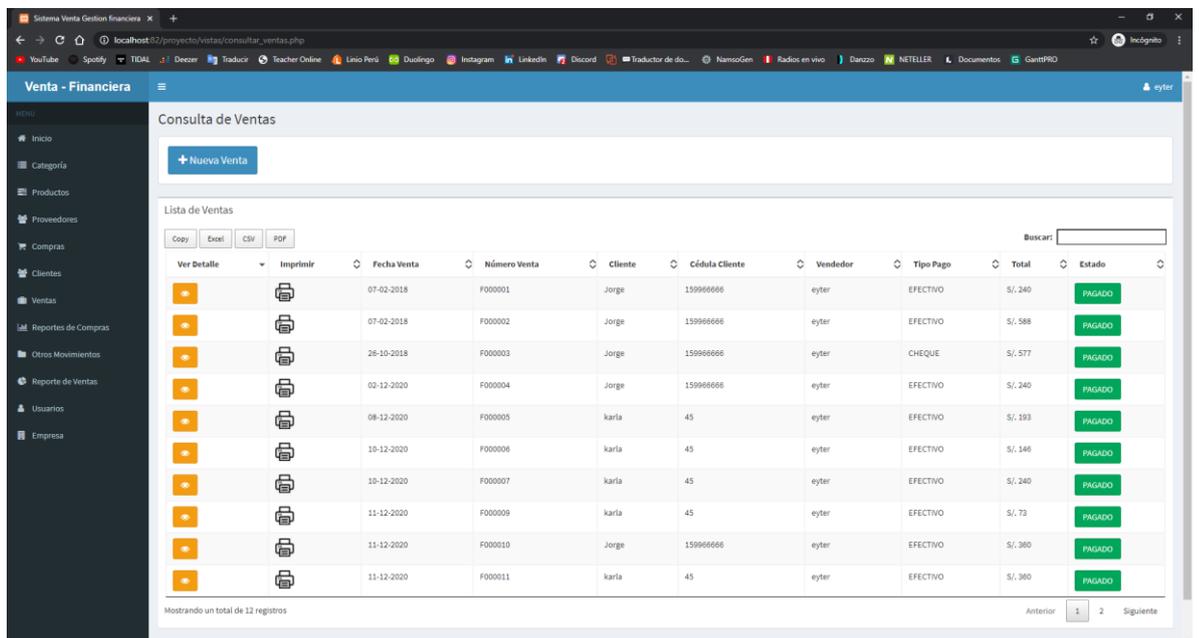
Fuente: Elaboración propia.

Interfaz de compras que realiza las compras a diferentes proveedores que tiene la empresa de diferente rubro.



Fuente: Elaboración propia.

Reportes de compras que realiza la empresa de los productos.



Fuente: Elaboración propia.

Detalle de las ventas realizado al cliente

DETALLE DE VENTA

Cliente	Número Venta	idCliente	Dirección	Fecha Venta
Jorge	F00002	159966666	california	07-02-2018

Cantidad	Producto	Precio Venta	Descuento (%)	Importe
1	jabon ACE	S/. 200	0	S/. 200
1	jabon casa	S/. 200	0	S/. 200
1	harina pan	S/. 90	0	S/. 90
SUB-TOTAL				S/. 490
IGV(18%)				S/. 98
TOTAL				S/. 588

Fecha	Número Venta	idCliente	Dirección	Cantidad	Precio Venta	Descuento (%)	Importe	Estado	Total
08-12-2020	F00005		karla	45			S/. 193	PAGADO	S/. 240
10-12-2020	F00006		karla	45			S/. 146	PAGADO	S/. 588
10-12-2020	F00007		karla	45			S/. 240	PAGADO	S/. 577
11-12-2020	F00009		karla	45			S/. 73	PAGADO	S/. 240
11-12-2020	F00010	Jorge	159966666				S/. 360	PAGADO	S/. 240
11-12-2020	F00011		karla	45			S/. 360	PAGADO	S/. 240

Fuente: Elaboración propia.

Interfaz de pagos a los trabajadores de la empresa.

Reporte Pago De Planilla

PLANILLA

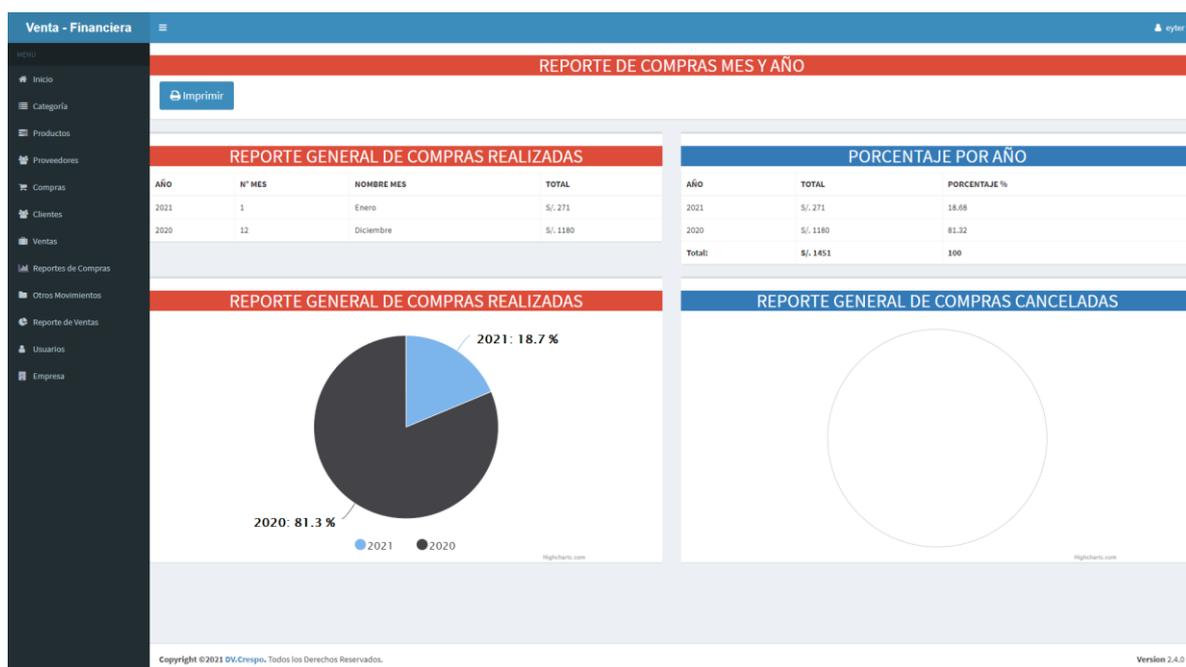
Lista de Ventas

DNI	TRABAJADOR	TIPO TRABAJO	MES TRABAJO	FECHA PAGO	MONTO	OPERACIONES
84562132	DIAS RAMOS, ALBERTO	LAMACEN	2020-05-01	21/12/2020	2000.00	ELIMINAR
75421369	DIAS VEGA, JOSE GABRIEL	limpieza	2021-01-01	04/01/2021	15000.00	ELIMINAR
48572112	dias lavez, luis	inflacion	2021-01-01	01/01/2021	100.00	ELIMINAR

Mostrando un total de 3 registros

Fuente: Elaboración propia.

El interfaz de reportes de compra que realizo que detallara por la fechas y años de la empresa.



Fuente: Elaboración propia.

CAPÍTULO V. RESULTADOS

El sistema web se ha aplicado una serie de pruebas que verifican el correcto funcionamiento de cada uno de las funcionalidades y los módulos. Las pruebas de navegación en los diferentes navegadores y pruebas de persistencia de la base de datos.

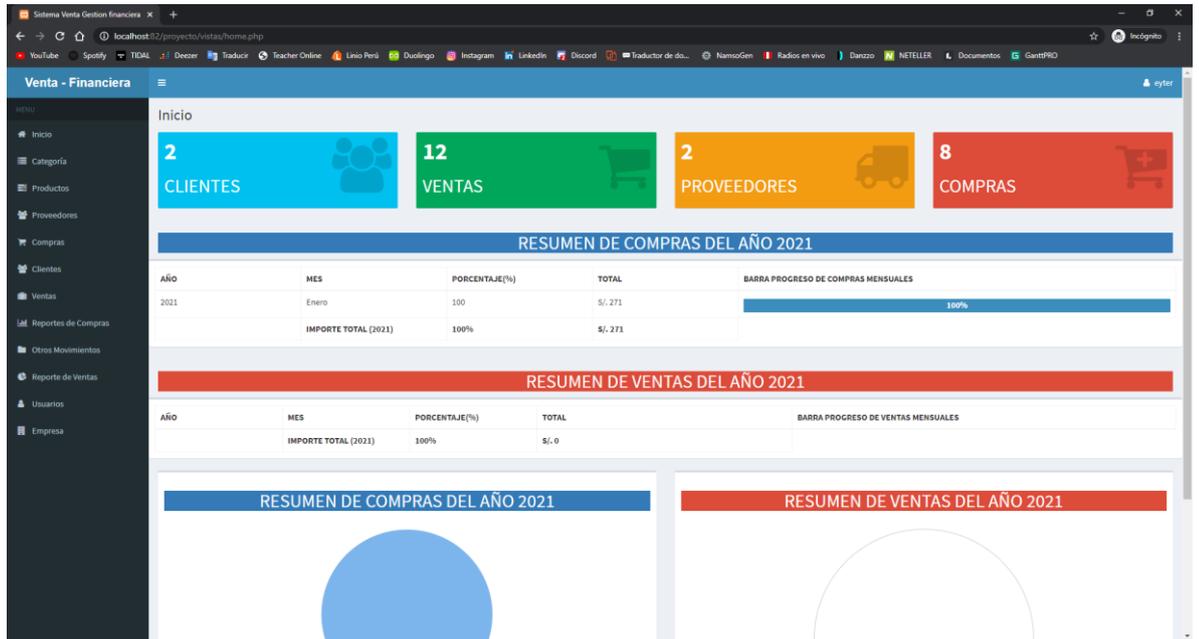
5.1. RESULTADO DEL IMPACTO DE SISTEMA WEB

Para medir el impacto que generó del sistema web y móvil se realizó la encuesta (anexo formato de usabilidad) a los empresarios, de tal manera, se culminó satisfactoriamente.

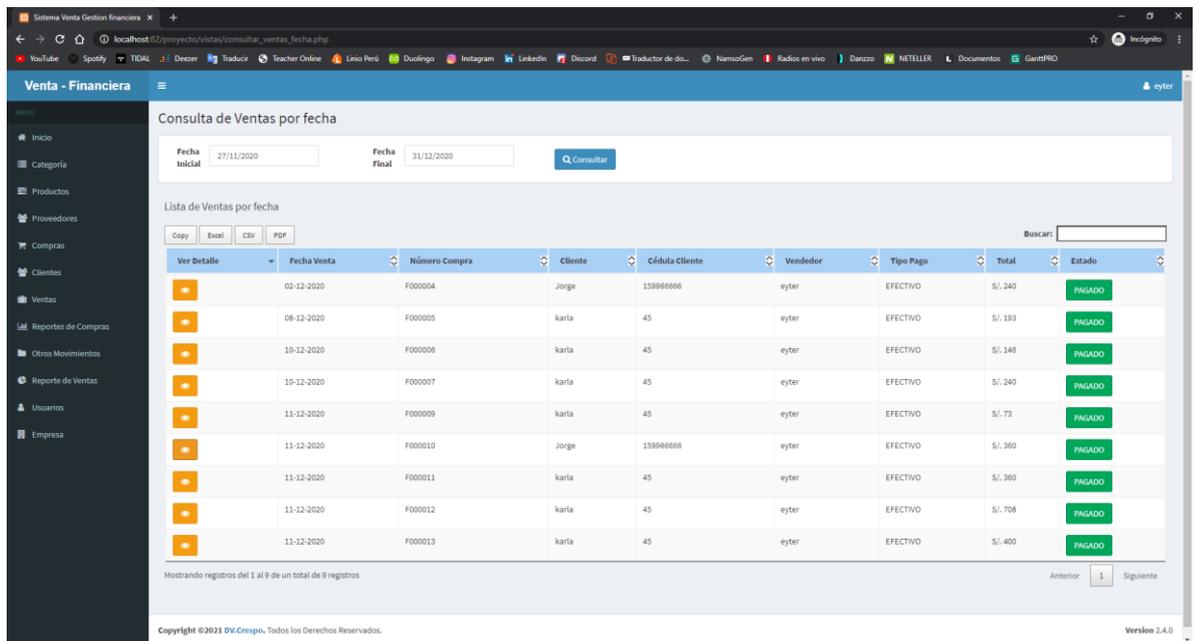
5.2. PRUEBAS DE NAVEGACIÓN

Los resultados a mostrar serán de dos formas; con el sistema web y en el formato de la aplicación para diferentes móviles. La interfaz de la navegación se puede realizar desde cualquier dispositivo con acceso a internet al sistema web. Existe dos niveles para acceder al software; usuario administrador, usuario vendedor.

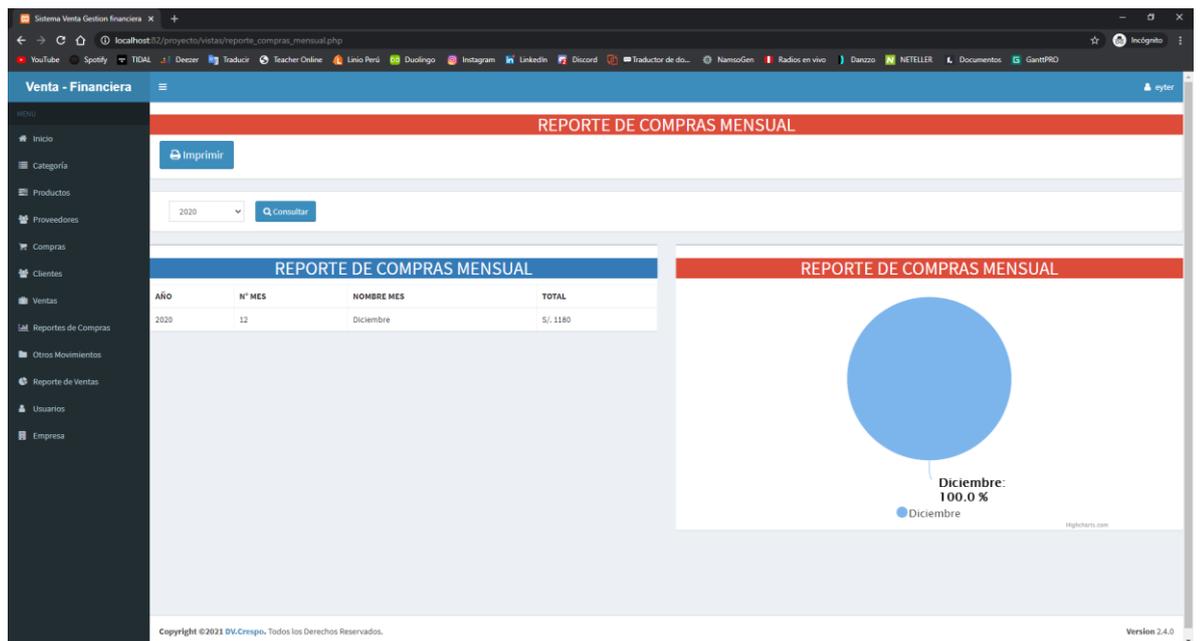
Figura N^o 1: Pruebas: Navegación principal



Fuente: Elaboración propia.



Fuente: Elaboración propia.



5.3. PRUEBAS DE USABILIDAD

La prueba de usabilidad permite conocer si el sistema de la web funcione correctamente la interfaz principal en amigable y fácil de asociarse al sistema lo cual conociste que los trabajadores o el administrador del sistema lo capte más rápido y sencillo en los pasos que lo use tal cual será

amigable, intuitiva y si funciona correctamente (gracias a los plugin de brostrap.) Para esta prueba se subió a un servidor para que lo usen las empresas para tres empresarios. De la ciudad de Andahuaylas y se analizó lo siguiente:

- Número total de actividades que ingreso datos de su empresa fueron realizadas exitosamente.
- El tiempo de guardar datos de la información fue realizado correctamente en ingresos y egresos.

- Número total de errores encontrados en el sistema.

Para analizar las pruebas se indicó a los empresarios que inicie sesión y realizar las actividades los pagos los gastos que genera la empresa en durante el día al sistema web. Al finalizar las pruebas se aplicó una encuesta (**Anexo: Formato de usabilidad**) obteniendo que el 70% de los empresarios realizó las actividades exitosamente y el 30% solo pudo realizar algunas.

El tiempo empleado para realizar el ingreso de productos fue óptimo para el 85% de los de los empresarios. El 15% tardó un poco en encontrar las rutas para poder realizar las actividades.

La cantidad de errores encontrados en el sistema fue por los empresarios durante las pruebas fue de cero.

Al finalizar las pruebas se comprobó que los empresarios de la provincia de Andahuaylas realizaron las actividades exitosamente.

El tiempo empleado para realizar una actividad fue óptimo para el 100% de los trabajadores de la empresa.

5.4. PRUEBAS DE FUNCIONALIDAD

La prueba funcional se aplica para validar si el comportamiento sistema por lo cual cumple con las especificaciones. Esta prueba se realizó teniendo en cuenta los casos de uso definidos en la fase de análisis y diseño. Los resultados en todos los casos fueron favorables para las empresas de la provincia de Andahuaylas el sistema web funciona correctamente.

5.5. PRUEBAS DE PORTABILIDAD

La prueba de portabilidad permite verificar la funcionalidad de la Aplicación web en diferentes tipos de navegadores tal cual está configurado a los tipos de navegadores que usan cada empresario y también es responsivo para los cualquier móvil o marca que tiene cada empresario con plataforma Android o iOS. Para ello se utilizaron dispositivos con diferentes versiones de Android y diferentes resoluciones de pantalla obteniendo resultados satisfactorios, ya que la aplicación web se adapta a las pantallas proporcionando los procesos de forma fácil y rápida.

CAPÍTULO VI: DISCUSIÓN

el sistema está desarrollado con la finalidad de gestionar o administrar los recursos de las empresas lo cual ayuda a mejorar a tomar las decisiones para mejorar la gestión financiera de su empresa lo cual llevara de llegar a una manera libertad financiera.

(Baca, 2017) en su tesis denominada: Implementación del Control Interno y su efecto en la Gestión Financiera de las Agencias de Viajes en el Distrito de Miraflores, Lima, Presentada a la Escuela Profesional de Contabilidad Facultad de Ciencias de Gestión Universidad Autónoma del Perú, el objetivo general determinar el efecto del control interno en la gestión financiera de las agencias de viaje en el distrito de Miraflores. Es una investigación de tipo descriptiva – correlacional, el diseño de la investigación es de tipo no experimental.

A diferencia del trabajo mencionado nuestro trabajo se basa en un sistema web que puede funcionar en diferentes exploradores de cada empresa a su gusto y también es responsivo para todo tipo de móvil ya que en la actualidad contamos con ordenadores en una empresa por eso tiene una aceptación de 100 por ciento de los empresarios.

Flores (2016) en su tesis titulada: La Gestión Financiera y la Rentabilidad de las Cajas de Ahorro y Crédito en el Distrito de la Victoria 2010 – 2015. El objetivo de la investigación busca determinar como la gestión financiera influye en la rentabilidad de las cajas de ahorro y crédito, las que en los últimos años muestran un decremento en la rentabilidad. La metodología que se usó para evaluar los datos recolectados es la prueba chi cuadrada de independencia, que mide la asociación entre variables, para la cual se usó el programa Minitab.

Nos muestra la parte de gestión financiera que en todo está incluido para mejor y tomar unas dicciones usando un sistema de gráficos. él lo cual es sistema que mencionado nuestro trabajo se ha tratado de solucionar desarrollando como una propuesta de sistema web mostramos con gráficos de venta y registro de los gastos de las empresas las ventas compras y pagos de los trabajadores que se muestra en tiempo real.

7. CONCLUSIONES

Luego de ejecutar el presente proyecto de investigación tecnológico, se concluye lo siguiente

- Se ha tomado una investigación se tomó en cuenta de la realidad problemática que actualmente afecta a las empresas en manejo de gestión financiera puesto a esto fue planteado las funcionalidades al sistema web.
- se ha desarrollado un interfaz muy amigable que permita la administradora fácil de manejar y registrar los datos que son muy importantes en la empresa y estar pendiente en los inventarios que se verá con un diseño muy agradable tener todo en el sistema anotado todos los gastos que se realiza en la empresa. Donde el sistema le beneficia a la empresa tal que los datos estarán muy guardados en el servidor.
- Se ha desarrollado módulos que al administrador ingrese datos de sus trabajadores de sus clientes, sus productos, proveedores, compras, pagos, ingresos, egresos, también reportes de las ventas y compras también los pagos a planilla. Lo cual esto beneficia al administrador de la empresa él podría verificar también de un dispositivo móvil que se muestra en la actualidad.
- el sistema web fue desarrollado con las últimas tecnologías de HTML5 Y CSS3 gracias a ello se consiguió un interfaz muy amigable para el administrador de los empresarios.

8. RECOMENDACIONES

Para el desarrollo del sistema web se recomienda seguir los estándares de calidad y la metodología de trabajo, lo cual ayuda mejorar la eficiencia al momento de hacer la prueba o ejecutar todo tipo de proyecto.

- Si alguien desea seguir investigando este proyecto similar se recomienda realizar desarrollar una aplicación y web con el fin de permitir al usuario o empresario tener un acceso muy claro en los diferentes móviles, cual será más intuitivo y global toda la gestión financiera de las empresas.
- Trabajar con las últimas versiones de Bootstrap y mysql debido a las versiones están compatibles a los servidores y que sea las actualizaciones automáticamente.
- El trabajo en equipo es muy importante en el desarrollo de sistema web o de cualquier trabajo ya que facilita realizar en tiempos récord si hay una buena comunicación entre todos los integrantes.

Bibliografía

Apaza, M. (2000). *Análisis e Interpretación Avanzada de los Estados Financieros*.

Lima:: Red Pacifico Editores.

Baca, 2. (2017). *Gestion Financiera de las Agencias*. lima.

Cordoba. (2007). *Gestión Financiera*. Mexico:: ECOE Ediciones.

Felipe Polania y otros, 2. (2016). *la cultura financiera*. colombia.

Flores. (2015). Lima:: Pacifico Editores.

Flores. (2016). *La Gestion Financiera y la Rentabilidad de las cajas*. la Victoria.

<http://php.net/manual/es/intro-whatism.php>, D. (s.f.).

<http://www.falconmasters.com>. (s.f.).

(s.f.). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript>.

(s.f.). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Glossary/JavaScript>.

(s.f.). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/CSS>.

(s.f.). <https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/>.

(s.f.). <https://www.iebschool.com/blog/que-son-metodologias-agiles-agile-scrum/>.

Jiménez. (2014). *Estados Financieros*. Arequipa.

Pérez y Carballo, 2. (2015). *la gestión financiera de la empresa*. ESIC.

Sergio lujan mora. (2002). *Programacion de Aplicacion web*.

Velorio, 2. (2016). *Desarrollo de la Gestion Financiera*. lima.

ANEXOS 01

Responda las siguientes preguntas acerca de la gestión financiera:

1. ¿Cuál es tu nivel de conocimiento sobre gestión financiera empresarial?
 - a. Básico
 - b. Intermedio
 - c. Avanzado
2. ¿Usas alguna herramienta para manejar tus gestiones financieras empresariales?
 - a. Siempre
 - b. Algunas veces
 - c. Nunca
3. ¿Con que frecuencia realizas tus apuntes sobre tus gestiones financieras e empresarial?
 - a. Siempre
 - b. Algunas veces
 - c. Nunca

Muy malo	Difícil	Más o menos	Fácil	Excelente
1	2	3	4	5

Responda las siguientes preguntas acerca del sistema web:

PREGUNTAS	VALORACION
Como fue para usted la navegación en diferentes navegadores que usted uso.	
Como fue para usted ingresar al sistema e ingresar tus productos.	
En general como considera el comportamiento en el uso de responsivo en el móvil se adaptable.	
Como te fue con los ingresos e egresos que te genero el sistema.	